キャラクター名: 八神 ヴィータ

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	女子
称号クラス				**年齢**	不明
種族	フィルボル			**境遇**	主君
出自 **(効果)**	騎士			**目標**	忠義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	13	9	7	8	16	9
ボーナス	3	4	3	2	2	5	3
クラス修正	1	2	0	2	0	1	0
他修正							
能力値	4	6	3	4	2	6	3

HP	48
MP	56
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ウオーハンマー	至近	-1	7	0	0	0	0	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部									
胴部	ミスリルスーツ				-3	15	1		-4
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			6	0	3	0	6	5	9
スキル				3				3	
その他									
総計(右)			5	10	-1	26	7	7	5 m
総計(左)			6	3					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 9

最大重量： 23

所持金：

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に行動値+3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/ｼｰﾝﾌﾟﾛｾｽ	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：	対象が受ける予定のダメージを０にする。							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象の【HP】を[３D+CL*3]回復させる							
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	《ヒール》を同時使用できる。イニシアチブにすばやく回復が出来るスキル。							
アームズマスタリー：打撃	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	「種別：打撃」の武器攻撃の命中に＋１Ｄする。							
ファランクススタイル：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「防具」の重量計算を行う際のステータスを「筋力基本値」から「精神基本値」に変更する。							
アーマーアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備している防具の数だけダメージを増加する。「ダメージ増加+3（全身は2個として扱う」							
ファランクスアタック	★	-	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	ダメージに+[装備している防具ひとつの重量]を行う。							
ファランクスクラッシュ	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果：	ダメージに+[精神基本値]をする。							
カバーリング	★	2	DR直前	-	単体	自動成功	1/ｼｰﾝﾌﾟﾛｾｽ	
効果：	エンゲージしているキャラクター一人にカバーを行う。行動済みでも使用でき、未行動でも行動済みにならない。							
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果：	携行品の重量限界が[筋力基本値]×２になる。							
トレーニング：精神	1		パッシブ		自身			
効果：	[精神基本値]＋３							
マシンアーマー	1		パッシブ		自身			
効果：	物理防御＋２、魔法防御＋１							
トレーニング：器用	1		パッシブ		自身			
効果：	[器用基本値]＋３							

キャラクター名
八神 ヴィータ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イミューンウェイト	1		パッシブ		自身			
効果：装備の移動力補正を±０に変更する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								