キャラクター名
六白霧人

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	160 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0		-1	1
感覚	3	0	0		5	8
精神	1	0	0		9	10
社会	2	0	0		-1	1

HP	92
行動値	26
(非装備時)	26
戦闘移動	31
全力移動	62

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	3		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：民俗学	7		情報：面影島	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D:工作員	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
カスタマイズ	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果： 判定ダイス+Lv								
ハンドレッドガンズ	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 装備-> 射撃, 命中0, 攻撃+[Lv+4] 射程:30m								
レインフォース	3	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果： ダメージ+[Lv*2]								
ライトアウェイモード	3	2	メジャー	-	-	白兵・射撃	-	
効果： リアクションダイス-Lv								
ダブルクリエイト	11	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： ハンドレットガンズの攻撃+[lv]								
クリスタライズ	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	100	
効果： 装甲無視ダメージ+[Lv*3],1SL3回								
魂の練成	3	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果： 戦闘不能時HP+[Lv*10]回復								
波紋の方陣	3	3	オート	視界	単体	自動	80	
効果： 対象の受けるダメージ-[1+Lv]D,1R1回								
ライトスピード	3	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果： メジャー2回可、その時の判定C値+1 1SL1回								
神速の鼓動	3	20	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	120	
効果： エフェクトの対象射程を変更、1SL1回								
空蝉	3	4d10	オート	至近	自身	自走	120	
効果： HPダメージ算出直後宣言、それを0にする 1SL1回								
ヴァイタルアップ	2	-	オート	至近	自身	-	-	
効果： 最大HP+[Lv*30]								
	★							
効果：								

装甲:5
Dロイス「工作員」PEより
指定した情報を1つ隠ぺいする。難易度30の【精神】に成功すれば解除（財産ポイントつぎ込むことも可能)。1SL1
FH専用アイテムを1つ入手できる。隠す情報は神無の身分
練成の掟→ライトウェイトモード