キャラクター名: ジャンヌ

プレイヤー名:

種族	エルフ	**種族特徴**	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	乗り手	**性別**		**年齢**	
冒険者Lv	7	**経歴**	住処が燃えたことがある		
経験点	660		誰かを救ったことがある		
			卵を温めたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	**器用度**	4	1		17	2
		敏捷度	10	2		24 + 1	4
体	5	**筋力**	1			6	1
		生命力	5	2		12	2
心	9	**知力**	9	4		22 + 2	4
		精神力	11	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	5		
アルケミスト	5		
ライダー	7		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
スローイング	IB30 p		p
精密射撃	IB30 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
連続賦術	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

遠隔指示		
ＨＰ強化		
攻撃阻害		
高所攻撃		
特殊能力解放		
魔法指示		
獅子粉塵		
パラライズミスト		
パークメイル		
ヴォーパルウェポン		
クラッシュファング		
イニシアチブブースト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	ミラーシールド				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰	アルケミーセット	
足		
その他	敏捷の指輪	

装備品		説明
左手	知力の腕輪	

その他メモ

61
15
12
15
25
63
64
15
26
55

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジャンヌ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
サンタセット	○□□○□□
騎獣契約証	○□□○□□
補強用素材	○□□○□□
人形x4	○□□○□□
お菓子セットx10	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アウェイクンポーション入り球x3	○□□○□□
Bx80	○□□○□□
Ax20	○□□○□□
キャリッジ	○□□○□□
カバ	○□□○□□
レッサーマンティコア	○□□○□□
騎獣出し入れお札x3	○□□○□□
保存食一週間分x3	○□□○□□
着替えセットx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□