

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	13	経歴	異種族の街で育った 破産したことがある 知り合いに生き返った人がある		
経験点	4900				

技	7	器用度	9	成長	4	他修正	能力値	ボーナス	20	3
体	15	敏捷度	2	7			16	2		
		筋力	6	11			32	5		
心	8	生命力	5	11			31	5		
		知力	3	13			24	4		
		精神力	9	15			32	5		

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	セージ	1				
ソーサラー	4	エンハンサー	3				
コンジャラー	13	バード	1				
プリースト/リルズ	5	アルケミスト	1				
フェアリーテイマー	1	ウォーリーダー	6				
マギテック	1						
レンジャー	9						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
ルーンマスター	1B34p		p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
かばう	224p		p
魔法拡大/数	226p		p
頑強	218p		p
マルチアクション	2125p		p
マルチガード	1B32p		p
足さばき	1B29p		p
魔晶石の達人	1B32p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	10	9	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要 ランク	筋力	回避力	防護点	鎧と盾				
				鎧	盾			
				イスカイアの魔導鎧 (マナタイト・超合金製)	28	9		
				グレートウォール	30	-1	3	
				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)		1		
				回避技能	ファイター	合計値	8	13

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス <small>魔法の発動体 オーダーメイド (筋力+2) 専用化 (器用+2)</small>	1H両	22	0	2d+ 10	11	12	27										
ヘビーアックス <small>上と同じ</small>	2H	22	0	2d+ 10	11	12	37										
ナイフ	1H投	1		2d+ 10	10	12	1										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 11	12	12	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 11	12	12	30										
ストーン	1H投	1		2d+ 10	12	12	6										
ジェザイル	2H	10		2d+ 0	10	6											
パンチ	1H	0		2d+ 10	12	12	0										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 <sub>m</sub>	18 <sub>m</sub>	54 <sub>m</sub>	2d+ 8	13	102
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 8	2d+ 18	2d+ 19	106	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8	魔動機術	1	5
操霊魔法	13	17			
深智魔法	4	17			
神聖魔法	5	9			
妖精魔法	1	5			

装備品	説明
頭 セーフティメット	大ダメージのピンチを1度無効化
耳 石人の耳飾り	敏捷-6 防護+1
顔 赤のメガネ	眠らない
首 水晶の首飾り	毒・病気に対する抵抗に+1
背中 野伏のサーマルマント+軍師徽章	マントに刻まれた軍師の証
右手 聖印	リルズの聖印
腰 不撓(ぶとう)のバックル	ガンの攻撃の際回避の代わりに精神抵抗を行える
足 幸運の羽	巻き込まれ判定の巻き込まれが1,2だけになる
その他 銀狐の尻尾	装備者が【尻】を言いた時、かかっている対象は生命抵抗+精神抵抗+生命回復に+10のボーナスを受ける

装備品	説明
左手 アルケミーキット	アルケミの為

その他メモ	自動失敗 チェック
「ほら、悪夢から目覚めてナイトメアを見やがれ」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
一文字で盾、二文字で変態、三文字で朴念仁	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
【鉄壁の紳士】で【真性の変態】ディアークヴォル	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
リルズ神信仰	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
*****-お断り-*****	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
1Bの導入により元々持っていた挑発攻撃の上位版の挑発攻撃2の前提がフェンサーになっており…急速技能を頑強に変えました(´・ω・｀)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
PC的理由としては…色々搾り取られて頑丈になったんでしょね	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

キャラクター名  プレイヤー名

ディアークォール

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○							
交易共通語	○	○						
汎用蛮族語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
(任意)	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
メディテーション	
ビビッド	
パークメイル	
軍師の知略	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
強靱なる丈陣Ⅱ：安精	
強靱なる丈陣Ⅱ：強身	
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	
鉄壁の防陣Ⅳ：無敵	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
【鉄壁の紳士】	20	【五色の好色魔法戦士】	35	【全てを受け入れる】	50
【真性の変態】	20	【死の一步先を見た悪魔】	45	騎士位	150
ヘビーアックス専用化	50	イスカリアの魔導鎧専用化	50	ユリウス=クラウゼの友人	1000
丈夫なランタン	10	ダークドワーフの鍛冶師コネ	100		
プレートアーマー専用化	50	バスタードソード専用化	50		
マトック専用化	50	一期一会亭卒業バッジ	25		
ブラックベルト専用化	50	軽い羽ペン	10		
聖印専用化	50	軽い羽ペン	10		
中規模の邸宅 3人で割り勘	50	野伏のサーマルマント	20		

名誉点 所持 1365 /合計 3260

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー	1H	11	1	2d+ 1	10	5											
キック	1H#	0	-1	2d+ 9	12	12	5										
マトック	2H	20	-2	2d+ 8	10	12	40										
ロングスピア	1H両	20	-2	2d+ 8	10	12	25										
戦旗槍「防衛」加工 魔法の発動体加工																	
ロングスピア	2H	20	-1	2d+ 9	10	12	30										
バスタードソード	1H両	20	1	2d+ 11	10	13	25										
発動体 鎧 鎧力+30のオーガード 魔法の武器化命中追加ダメージ+1 イグニッション加工威力+5 専用化																	

一般装備品 (消耗チェック)	宝石x6	○□□□□□
初期所持金	指輪	○□□□□□
保存食お徳用x13	マント	○□□□□□
生活費	マトック売却	○□□□□□
無料魔香草x4	セッション16「訓練用戦車」	○□□□□□
セッション1「毒花」	クリアージェル	○□□□□□
スリで返された	クリアージェル材料	○□□□□□
チェーンメイル	「イタズラ好きのヨウセイ達が夏を刺激する」	○□□□□□
セッション2「名無しのセッション」	マテリアルカード緑Bx5	○□□□□□
ラウンドシールド	マテリアルカード緑Ax18	○□□□□□
冒険者セット	マテリアルカード赤Bx3	○□□□□□
セッション3「墓場は食事場」	マテリアルカード赤Ax5	○□□□□□
セッション4「敵の敵も敵」	インドミタブルポーションx4	○□□□□□
バトルアックス	マテリアルカード緑Sx25	○□□□□□
セッション5「虎！」	「」	○□□□□□
セッション6「アメリカ空輸便」	マテリアルカード赤Sx8	○□□□□□
セッション7「歪んだ芸術」	スカーレットポーションx3	○□□□□□
セッション8「ギガコックローチ」	「魔剣(笑)とデュラハンと散財と」	○□□□□□
魔晶石5点x57	弾丸12発セットx4	○□□□□□
魔晶石10点x10	銀の弾丸	○□□□□□
消魔の守護石5点x5	「メインディッシュは蛇」	○□□□□□
腕輪破壊損x4	「異端の中のハズレ者」	○□□□□□
セッション9「4ツ腕の魔神」	「ゴーレム/Extra-CC」	○□□□□□
丈夫なランタン	「」	○□□□□□
油x6	礼服(シャンデル製品)	○□□□□□
化粧品	メガネ(伊達)	○□□□□□
メイド服	「洞窟内のハッテン場」	○□□□□□
セッション10「バイト+ゴーレム」	「ボンバーハウス・トライアル版」	○□□□□□
セッション11「黒い巨体」	カジノ	○□□□□□
叡智の腕輪売却損	ガンベルト	○□□□□□
セッション12「巨大怪鳥の討伐」	「毒怪鳥捕獲作戦」	○□□□□□
セッション13「CDGボスラッシュ」	アプールの実験付き合いの報酬	○□□□□□
セッション14「ボスラッシュシナリオパート2」	所持金	-39493
セッション15「彫像と煙・・・？」	預金・借金	G

G

キャラクター名  
ディアークヴォール

プレイヤー名

言語		会話	読文	言語		会話	読文	言語		会話	読文

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1365 /合計 3260

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード <small>命名: Arcadia (命名、森羅さん)</small>	2H	20	1	2d+ 11	10	13	35										
ミノタウロスアックス <small>発動体</small>	2H	30		2d+ 10	11	12	45										
リップパーナイフ	1H投	5		2d+ 10	9	12	5										
封魔剣アビス <small>特殊効果あり。詳しくは下のその他にメモ</small>	1H両	30	1	2d+ 11	10	13	30										
封魔剣アビス <small>発動体、イグニタイト加工</small>	2H	30	1	2d+ 11	10	13	40										
キック	1H#	0	-1	2d+ 9	12	12	5										

一般装備品 <small>(消耗チェック)</small>		知性の指輪	〇□□〇□□
「ゴレム×破産×ダーツ」	〇□□〇□□	リリィの穢れた香灰	〇□□〇□□
ホットドリンク	〇□□〇□□	月光の指輪	〇□□〇□□
クーラードリンク	〇□□〇□□	スプリントアーマー	〇□□〇□□
首輪	〇□□〇□□	「No Honor」	〇□□〇□□
「囁みそうな名前キューショナー」	〇□□〇□□	赤の眼鏡	〇□□〇□□
疾風の腕輪	〇□□〇□□	一期一会亭薔バッジ	〇□□〇□□
知性の指輪	〇□□〇□□	一期一会亭花バッジ	〇□□〇□□
「深夜のボスラッシュ？」	〇□□〇□□	怪力の腕輪	〇□□〇□□
魔化された樅の枝x15	〇□□〇□□	タワーシールド	〇□□〇□□
魔化された粘土x2	〇□□〇□□	チップ	〇□□〇□□
魔化された石x2	〇□□〇□□	募金	〇□□〇□□
黒曜石の盾(小)x5	〇□□〇□□	麻のドレス・皮のコートx2	〇□□〇□□
拓榴石の活力(中)x2	〇□□〇□□	軽い羽ペンx2	〇□□〇□□
拓榴石の生命力(中)x2	〇□□〇□□	インク	〇□□〇□□
珊瑚の枝(中)	〇□□〇□□	穢れの酒	〇□□〇□□
ローザから借金	〇□□〇□□	礼服	〇□□〇□□
「行方不明の冒険者と不死者に気に入られた一期亭」	〇□□〇□□	普段着x10	〇□□〇□□
魔城の盾(オリジナル)	〇□□〇□□	アプルルの紙	〇□□〇□□
プレートアーマー売却	〇□□〇□□	誓いのアンクレット	〇□□〇□□
宗匠の腕輪	〇□□〇□□	「眠り姫」	〇□□〇□□
疾風の腕輪	〇□□〇□□	ジャックの豆x3	〇□□〇□□
怪力の腕輪	〇□□〇□□	信念のリング	〇□□〇□□
疾風の腕輪	〇□□〇□□	魔香草x10	〇□□〇□□
月光の指輪	〇□□〇□□	本x6	〇□□〇□□
光のアミュレット	〇□□〇□□	「遺跡掌握作戦」	〇□□〇□□
「成り上がりモノ」	〇□□〇□□	イサミからの借金(ではなく貰い物)x2	〇□□〇□□
マテリアルカードSS緑x2	〇□□〇□□	イサミからの(r y	〇□□〇□□
「ドラゴンスレイヤー」	〇□□〇□□	「粛清」	〇□□〇□□
指輪/パリン	〇□□〇□□	ぬいぐるみx28	〇□□〇□□
「ライカンスロープ討伐戦」	〇□□〇□□	アリーヤから貰った	〇□□〇□□
ニコライから借金	〇□□〇□□		〇□□〇□□
火トカゲの髪飾り	〇□□〇□□	所持金	-39493
「」	〇□□〇□□		預金・借金
			G
			G

