キャラクター名
ディアーヴォル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	13	経歴	異種族の街で育った		
経験点	4900		破産したことがある		
			知り合いに生き返った人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	4		20	3
		敏捷度	2	7		16	2
体	15	筋力	6	11		32	5
		生命力	5	11		31	5
心	8	知力	3	13		24	4
		精神力	9	15		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	セージ	1				
ソーサラー	4	エンハンサー	3				
コンジャラー	13	バード	1				
プリースト/リルズ	5	アルケミスト	1				
フェアリーテイマー	1	ウォーリーダー	6				
マギテック	1						
レンジャー	9						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
ルーンマスター	IB34p		p		p
治癒適正	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
かばう	224p		p		p
魔法拡大/数	226p		p		p
頑強	218p		p		p
マルチアクション	2125p		p		p
マルチガード	IB32p		p		p
足さばき	IB29p		p		p
魔晶石の達人	IB32p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 イスカイアの魔導鎧（マナタイト・超合金製）		28		9
盾 グレートウォール		30	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能 ファイター		合計値	8	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス 魔法の発動体　オーダーメイド（筋力+2）　専用化（器用+2）	1H両	22	0	2d+ 10	11	12	27										
ヘビーアックス 上と同じ	2H	22	0	2d+ 10	11	12	37										
ナイフ	1H投	1		2d+ 10	10	12	1										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 11	12	12	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 11	12	12	30										
ストーン	1H投	1		2d+ 10	12	12	6										
ジェザイル	2H	10		2d+ 0	10	6											
パンチ	1H	0		2d+ 10	12	12	0										

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	13

HP
102

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 19

MP
106

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8	魔動機術	1	5
操霊魔法	13	17			
深智魔法	4	17			
神聖魔法	5	9			
妖精魔法	1	5			

	装備品	説明
頭	セーフティメット	大ダメージのピンチを１度無効化
耳	石人の耳飾り	敏捷-6 防護+1
顔	赤のメガネ	眠らない
首	水晶の首飾り	毒・病気に対しての抵抗に+1
背中	野伏のサーマルマント+軍師徽章	マントに刻まれた軍師の証
右手	聖印	リルズの聖印
腰	不撓(ふとう)のバックル	ガンの攻撃の際回避の代わりに精神抵抗を行える
足	幸運の羽	巻き込まれ判定の巻き込まれが1,2だけになる
その他	銀狐の尻尾	装備者が「助ける」を宣言した時、かばわれている対象は生命抵抗・精神抵抗・生死判定に+1のボーナス修正を受ける

	装備品	説明
左手	アルケミーキット	アルケミの為

その他メモ

「ほら、悪夢から目覚めてナイトメアを見やがれ」

一文字で盾、二文字で変態、三文字で朴念仁
【鉄壁の紳士】で【真性の変態】ディアーヴォル
リルズ神信仰

******-お断り-**********
IBの導入により元々持っていた挑発攻撃の上位版の挑発攻撃２の前提がフェンサーになっており…急遽技能を頑強に変えました(´・ω・`)
PC的理由としては…色々搾り取られて頑丈になったんでしょうね

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ディアーヴォル

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○							
交易共通語	○	○						
汎用蛮族語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
（任意）	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー	1H	11	1	2d+ 1	10	5											
キック	1H#	0	-1	2d+ 9	12	12	5										
マトック	2H	20	-2	2d+ 8	10	12	40										
ロングスピア 戦旗槍「防御」加工　魔法の発動体加工	1H両	20	-2	2d+ 8	10	12	25										
ロングスピア	2H	20	-1	2d+ 9	10	12	30										
バスタードソード 発動体　鍛製　筋力+3威力+3のオーダーメイド　魔法の武器化命中&追加ダメ+1　イグニダイト加工威力+5　専用化	1H両	20	1	2d+ 11	10	13	25										

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
メディテーション		
ビビッド		
バークメイル		
軍師の知略		
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体		
強靭なる丈陣Ⅱ：安精		
強靭なる丈陣Ⅱ：強身		
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾		
鉄壁の防陣Ⅳ：無敵		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
【鉄壁の紳士】	20	【五色の好色魔法戦士】	35	【全てを受け入れる】	50
【真性の変態】	20	【死の一歩先を見た悪魔】	45	騎士位	150
ヘビーアックス専用化	50	イスカイアの魔導鎧専用化	50	ユリウス=クラウゼの友人	1000
丈夫なランタン	10	ダークドワーフの鍛冶師コネ	100		
プレートアーマー専用化	50	バスタードソード専用化	50		
マトック専用化	50	一期一会亭卒業バッジ	25		
ブラックベルト専用化	50	軽い羽ペン	10		
聖印専用化	50	軽い羽ペン	10		
中規模の邸宅　3人で割り勘	50	野伏のサーマルマント	20		
				名誉点 所持 1365 /合計	3260

一般装備品	(消耗チェック)
初期所持金	○□□○□□
保存食お徳用x13	○□□○□□
生活費	○□□○□□
無料魔香草x4	○□□○□□
セッション１「毒花」	○□□○□□
スリで返された	○□□○□□
チェインメイル	○□□○□□
セッション２「名無しのセッション」	○□□○□□
ラウンドシールド	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
セッション３「墓場は食事場」	○□□○□□
セッション４「敵の敵も敵」	○□□○□□
バトルアックス	○□□○□□
セッション５「虎！」	○□□○□□
セッション６「アメリア空輸便」	○□□○□□
セッション７「歪んだ芸術」	○□□○□□
セッション８「ギガコックローチ」	○□□○□□
魔晶石5点x57	○□□○□□
魔晶石１０点x10	○□□○□□
消魔の守護石5点x5	○□□○□□
腕輪破壊損x4	○□□○□□
セッション９「4ツ腕の魔神」	○□□○□□
丈夫なランタン	○□□○□□
油x6	○□□○□□
化粧品	○□□○□□
メイド服	○□□○□□
セッション１０「バイト+ゴーレム」	○□□○□□
セッション１１「黒い巨体」	○□□○□□
叡智の腕輪売却損	○□□○□□
セッション１２「巨大怪鳥の討伐」	○□□○□□
セッション１３「CDGボスラッシュ」	○□□○□□
セッション１４「ボスラッシュシナリオパート２」	○□□○□□
セッション１５「彫像と煙・・・？」	○□□○□□

宝石x6	○□□○□□
指輪	○□□○□□
マント	○□□○□□
マトック売却	○□□○□□
セッション１６「訓練用戦車」	○□□○□□
クリアージェル	○□□○□□
クリアージェル材料	○□□○□□
「イタズラ好きのヨウセイ達が夏を刺激する」	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx5	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax18	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx3	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax5	○□□○□□
インドミタブルポーションx4	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx25	○□□○□□
「」	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx8	○□□○□□
スカーレットポーションx3	○□□○□□
「魔剣(笑)とデュラハンと散財と」	○□□○□□
弾丸１２発セットx4	○□□○□□
銀の弾丸	○□□○□□
「メインディッシュは蛇」	○□□○□□
「異端の中のハズレ者」	○□□○□□
「ゴーレム/Extra-CC」	○□□○□□
「」	○□□○□□
礼服（シャンデル製品）	○□□○□□
メガネ（伊達）	○□□○□□
「洞窟内のハッテン場」	○□□○□□
「ボンバーハウス・トライアル版」	○□□○□□
カジノ	○□□○□□
ガンベルト	○□□○□□
「毒怪鳥捕獲作戦」	○□□○□□
アプルルの実験付き合いの報酬	○□□○□□

所持金 -39493 G

預金・借金 G

キャラクター名
ディアーヴォル

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード 命名：Arcadia　（命名、森羅さん）	2H	20	1	2d+ 11	10	13	35										
ミノタウロスアックス 発動体	2H	30		2d+ 10	11	12	45										
リッパーナイフ	1H投	5		2d+ 10	9	12	5										
封魔剣アビス 特殊効果あり。詳しくは下のその他にメモ	1H両	30	1	2d+ 11	10	13	30										
封魔剣アビス 発動体、イグニダイト加工	2H	30	1	2d+ 11	10	13	40										
キック	1H#	0	-1	2d+ 9	12	12	5										

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1365 /合計 3260

一般装備品	(消耗チェック)
「ゴーレム×破産×ダーツ」	○□□○□□
ホットドリンク	○□□○□□
クーラードリンク	○□□○□□
首輪	○□□○□□
「噛みそうな名前キューショナー」	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
「深夜のボスラッシュ？」	○□□○□□
魔化された樫の枝x15	○□□○□□
魔化された粘土x2	○□□○□□
魔化された石x2	○□□○□□
黒曜石の盾（小）x5	○□□○□□
拓榴石の活力（中）x2	○□□○□□
拓榴石の生命力（中）x2	○□□○□□
珊瑚の枝（中）	○□□○□□
ローザから借金	○□□○□□
「行方不明の冒険者と不死者に気に入られた一期亭」	○□□○□□
魔城の盾（オリジナル）	○□□○□□
プレートアーマー売却	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
月光の指輪	○□□○□□
光のアミュレット	○□□○□□
「成り上がりモノ」	○□□○□□
マテリアルカードSS緑x2	○□□○□□
「ドラゴンスレイヤー」	○□□○□□
指輪パリン	○□□○□□
「ライカンスロープ討伐戦」	○□□○□□
ニコライから借金	○□□○□□
火トカゲの髪飾り	○□□○□□
「」	○□□○□□

知性の指輪	○□□○□□
リリィの穢れた香灰	○□□○□□
月光の指輪	○□□○□□
スプリントアーマー	○□□○□□
「No Honor」	○□□○□□
赤の眼鏡	○□□○□□
一期一会亭蕾バッジ	○□□○□□
一期一会亭花バッジ	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
タワーシールド	○□□○□□
チップ	○□□○□□
募金	○□□○□□
麻のドレス・皮のコートx2	○□□○□□
軽い羽ペンx2	○□□○□□
インク	○□□○□□
穢れの酒	○□□○□□
礼服	○□□○□□
普段着x10	○□□○□□
アプルルの紙	○□□○□□
誓いのアンクレット	○□□○□□
「眠り姫」	○□□○□□
ジャックの豆x3	○□□○□□
信念のリング	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
本x6	○□□○□□
「遺跡掌握作戦」	○□□○□□
イサミからの借金（ではなく貰い物x2	○□□○□□
イサミからの（ｒｙ	○□□○□□
「粛清」	○□□○□□
ぬいぐるみx28	○□□○□□
アリーヤから貰った	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -39493 G

預金・借金 G

キャラクター名
ディアーヴォル

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア 戦旗槍「抵抗」　魔法の発動体加工	1H投	10	-2	2d+ 8	10	12	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1365 /合計 3260

一般装備品	(消耗チェック)
「メタング×メタモン×進化」	○□□○□□
指輪プレゼント用x6	○□□○□□
月光パリン	○□□○□□
3DD宝箱引換券	○□□○□□
「ラクシアの初詣」	○□□○□□
イサミに上げた	○□□○□□
決死の鉢巻予備x3	○□□○□□
叡智の腕輪予備x2	○□□○□□
「医療施設のディグアウト」	○□□○□□
リリスから借りた	○□□○□□
湿布代	○□□○□□
「深夜のR17卓」	○□□○□□
ブラックベルト	○□□○□□
「風の扉」	○□□○□□
「災禍の予兆」	○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□
マリアのアトリエ外伝『封魔の剣』	○□□○□□
加工無料チケットx2	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
月光の魔符+2x5	○□□○□□
月光の魔符+3x6	○□□○□□
陽光の魔符+3x2	○□□○□□
熱狂の酒x22	○□□○□□
『マリアのアトリエ外伝２～心の闇～』	○□□○□□
「九頭竜」	○□□○□□
「無限に続くハヤリヤマイ」	○□□○□□
トリートポーションx10	○□□○□□
魔香水x30	○□□○□□
デクスタリティポーション	○□□○□□
アンチマジックポーションx6	○□□○□□
魔道ミニバイク：騎獣専有スフィア	○□□○□□
「光の神の聖遺物」	○□□○□□
「宝の番人」	○□□○□□

「蛮族前線拠点」	○□□○□□
フルート	○□□○□□
ハーモニカ	○□□○□□
ベースギター	○□□○□□
「グレータードラゴンとの遭遇」	○□□○□□
マギスフィア小	○□□○□□
韋駄天ブーツ	○□□○□□
弾き玉	○□□○□□
「死せる竜」	○□□○□□
聖印27個	○□□○□□
騎士位	○□□○□□
魔化された岩x2	○□□○□□
黒曜石の盾（中）x2	○□□○□□
金剛石の守護（中）x2	○□□○□□
柘榴石の活力（大）x2	○□□○□□
柘榴石の生命力(大)x2	○□□○□□
鋼玉の守護（中）x2	○□□○□□
クララへ初期資金	○□□○□□
渦巻きのピアス	○□□○□□
「魔神領域１－魔神王の気配－」	○□□○□□
「斬魔と降魔」	○□□○□□
「氷の野良守護者」	○□□○□□
「欺く者」	○□□○□□
「溢れる亡者」	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -39493 G

預金・借金 G