

キャラクター名  
ハイン

プレイヤー名

ポジション		享年	11
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	幸福
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	760

初期配置	花園
最大行動値	27

記憶のカケラ	内容
ゲーム	
勉強	
母親	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	7	7
改造	4	5	9

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ウォル		2 ①②③④⑤	
カタリナ	恋心	3 ①②③④⑤	
クリス	恋心	0 ①②③④⑤	
アンナ	独占	0 ①②③④⑤	
プレクト	保護	0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		電磁機関		オート	なし	自身	最大行動点+1 電力1 (戦闘又はターンの開始時に電力Xを得る。)
ポジション		戦闘習熟		オート	なし	自身	攻撃出目+1 自身の連撃時攻撃出目+1
ポジション		先制制圧		オート	なし	自身	バトルパート開始時、自身がラピッドで使用するマニューバの追加効果は無効化されない。
ポジション		開幕射撃		オート	なし	自身	バトルパート開始時、アクション一つを「ラピッド」で宣言して良い。
ポジション		強充電		オート	なし	自身	戦闘開始又はターン開始時、電力を2つ入手する
ポジション		薔薇の誓い		オート	参照	0~1	コストとして薔薇5本を支払う。「アクション」以外のマニューバ1つの効果を打ち消す。これは打ち消されない。ターン中に1回しか使用できない。
ポジション		気配り		オート	なし	自身	バトルパート中「アクション」以外のマニューバの最大射程を+1してよい。
ポジション		平行制御		ラピッド	1	自身	自身が宣言したアクション以外のマニューバ1つをコスト0で再度宣言する。
ポジション		見透かし		ラピッド	1	0~2	自身が宣言した「ラピッド」(ジャッジ)「ダメージ」マニューバを無効にする。そのマニューバはターン中マニューバの効果や再度使用可能にすることで宣言することが出来ない。
頭		蠍の傷痕		オート	参照	自身	真方は「毒/毒」を受けた。効果は未だ分からない。超過:愛1点 カウント中、あなたが与えたダメージの追加効果は無効化されない。
腕		PDW		アクション	3	0~2	射撃3、[防御無効]、出目+1 超過1:射撃3+連撃1、[防御無効]、出目+1
腕		対屍拳銃		アクション	2	0~1	射撃2、出目+2 超過1:このマニューバをラピッドとして宣言して良い。
腕		インフェルノ・ナパーム		アクション	4	0~2	敵の移動速度を1/2にする。このマニューバは「ラピッド」で宣言して良い。このマニューバは「ラピッド」で宣言する必要がある。
腕		対屍ナイフ		アクション	2	0	白兵1+切断。このマニューバは「アクション」宣言時「ラピッド」で処理される。
腕		拡散ロケット		ラピッド	1	1	砲撃2+爆発+全体攻撃
腕		発煙筒		ジャッジ	参照	0~1	参照:電力1 妨害2 この妨害は妨害無効の効果を受けない。
頭		マフラー		オート			たからもの
脚		軽機動装甲		オート	参照	自身	自身への移動コスト-1 (最低1) 超過1:自身の移動アクションを「ラピッド」で宣言してよい。
腕		★アフターバーン		ダメージ	1	自身	自身の砲撃攻撃時宣言可能。そのダメージに燃焼8/1 (すでに有るなら+8) する。
胴		複合装甲		オート	なし	自身	自身に常に防御1点
ポジション		充電式バッテリー		オート	0	自身	電力1 このマニューバを破壊させる電力1を加える。このマニューバは複数所持できる。
ポジション		充電式バッテリー		オート	0	自身	電力1 このマニューバを破壊させる電力1を加える。このマニューバは複数所持できる。
ポジション		充電式バッテリー		オート	0	自身	電力1 このマニューバを破壊させる電力1を加える。このマニューバは複数所持できる。
メインクラス		重火携行		オート	なし	自身	自身のコスト4以上の砲撃攻撃のマニューバのコスト-1 (最低1)
メインクラス		遠隔地雷		ラピッド	0	効果参照	砲撃攻撃マニューバを1つラピッドで宣言
サブクラス		戦乙女		オート	0	自身	2
サブクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。