キャラクター名
モンティナ＝マックス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	12	経歴	1-2-1　臨死体験をしたことがある		
経験点	NaN		3-3-1　大きな嘘をついている		
			3-3-4　恥ずかしい二つ名を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4			11	1
		敏捷度	10	9	4	30	5
体	8	筋力	8	1		17	2
		生命力	9	1		18	3
心	8	知力	11	4	1	24	4
		精神力	8	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
セージ	1		
アルケミスト	10		
ウォーリーダー	12		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	2	6	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		17	-1	9
盾	風車の盾		15	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					6
回避技能	ファイター		合計値	6	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア 戦術槍化	1H両	15	-1	2d+ 1	10	3	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品　(消耗チェック)
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金　4200　G
預金・借金　G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 6	17

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
防具習熟/金属鎧	222 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
連続賦術	A13 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
賦術強化	A13 p		p
賦術の極意	A13 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中　ウエポンホルダー	戦術槍（抵抗系）格納
右手　敏捷指輪	
腰　ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手　知力指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	【怒涛の攻陣Ⅲ：業炎】
ミラージュデイズ	【鉄壁の防陣Ⅱ：硬体】
ヴォーパルウエポン	【怒涛の攻陣Ⅳ：爆焔】
クリティカルレイ	【怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬】
アーマーラスト	【強靭なる丈陣Ⅲ：心清】
イニシアティブブースト	【怒涛の攻陣Ⅴ：業火】
ディスペルニードル	【怒涛の攻陣Ⅴ：旋風】
エンサイクロペディア	【強靭なる丈陣Ⅳ：清涼】
ポイズンニードル	
バリアフィールド	
【神速の構え】	
【怒涛の攻陣Ⅱ：烈火】	
【怒涛の攻陣Ⅱ：旋風】	
【強靭なる丈陣Ⅱ：安精】	

名誉アイテム	点数
専用盾	50
戦術槍	200