キャラクター名
楓

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	3			6
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	34
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	9r		7		1+2+3+4+6 範囲(選択)
	白兵	9r		7		1+3+4+6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー					
効果： 3 クリティカル値-Lv[下限7]								
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	対決		
効果： 5 白兵攻撃の対象変更。1 シナリオにLv回まで								
バトルビート	2	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 5 ダイスを+Lv個する								
音速攻撃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果： 5 ダイスを+Lv個する								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果： 1 メジャーアクションを2回行う。クリティカル値+1。シナリオに1度のみ								
さらなる波	1	2	メジャー			対決		
効果： 7 攻撃力+[LV×2]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								