

キャラクター名 ゼド プレイヤー名 _____

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	
冒険者Lv	2	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	0		師と呼べる人物がいる 競い合う友人がいた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	15	器用度	3		18	3	ファイター	2		
		敏捷度	3		18	3	スカウト	1		
体	9	筋力	10		19	3	エンハンサー	1		
		生命力	11		20	3				
心	3	知力	8		11	1				
		精神力	5		8	1				

戦闘特技	
両手利き	223 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○
アイオニア語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	5	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力		回避力		防護点			
鎧	スプリントアーマー					15		0		5			
盾													
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)													
回避技能										ファイター	合計値	5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+	5	10	5	10									
サーベル	1H	10		2d+	5	10	5	10									
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
前金	○□□○□□
本「ゴブリンでもわかる！蛮族共有語！」	○□□○□□

リルに貸したお金		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	60 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 5	5	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 7	8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
「見えぬ刃が、命取りとなるう」	○□□□⑤
「伝統とは、知識の屍よ」	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉑
	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉛
	○□□□㉟
	○□□□㊱

ゼドは過去二百年間で唯一、古来より封じられてきた禁忌の術を解き放った忍者である。かつて彼の生き方を縛っていた均衡と規律を捨て去り、自らの一族と師に背いたゼドは、影の知識を受け入れる者に力を授ける一方で、無知にしがみつく者たちを容赦なく殺めている。

孤児であったゼドは、偉大な忍者の頭領に引き取られ、弟子として鍛え上げられた。ゼドと互角に渡り合える弟子は一人しかいなかった——師の息子シエンである。二人の戦いはいつも痛み分けに終わったため、ゼドは師の寵愛を受けられずにいた。己の未熟さに対する苛立ちと嫉妬心に駆られたゼドは、勝つための力を探し求めた。そして里の寺院の禁じられた一画に入り込み、そこで禍々しく飾られた匣を見つけたの