

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8	2		17 + 1	3	ファイター	8	ライダー	7
敏捷度	11	3		21	3	プリースト	2		
筋力	3	1		19	3	フェアリーティマー	5		
生命力	3	1		19	3	マジテック	1		
知力	8	2		18 + 2	3	セージ	3		
精神力	5			13	2	エンハンサー	3		

戦闘特技	値	備考
タフネス	2122 p	p
武器習熟A/スピア	1B31 p	p
なぎ払い	1B38 p	p
マルチアクション	1B39 p	p
魔法拡大/数	1B39 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
大型制御	
振り下ろし	
チャージ	
特殊攻撃指令	
空中騎乗	
人馬一体	
振り下ろし2	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	100 /合計 100

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	8	11	11	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔道鎧	20	0	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	11	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	2H	15		2d+ 11	10	12	30										
ファルシオン	2H	18		2d+ 11	10	11	28										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	14230 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 11	7	58
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	10/6	2d+	0	37	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			
妖精魔法	5	8			
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	巧みの指輪
腰	宝石ケース
足	
その他	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪
	宝石ケース

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔