

キャラクター名
射撃型試作品

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望
サブクラス	タナトス	寵愛点	36

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
01 青い空	
58 鳥籠の鳥	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
トラヴィス	憧憬	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	BPで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを「ラピッド」で使用してよい。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	BPで、同カウント内にほかの姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に暴走した時、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了時までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃。
腕		本(日記)		オート	なし	なし	たからもの 自分を見失うな
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	投げ捨てるときは
胴		はらわた		オート	なし	なし	投げ捨てるもんだ
胴		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備個所にダメージを受けた際、貴方は任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1