ギルド名
ヴィアベル・ブレッヘン

ギルドマスター
ネルナップ・カッツオーネ

レベル	11	成長点	550	次レベル	0/110

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ネルナップ・カッツオーネ	14	サハギン	スカウト	レンジャー	
シェリア=オルゲイニア	14	ドゥアン	ウォーロード	プリーチャー	
フェルディナンド=スクード	14	ディーバ	エクスプローラー	ウォーリア	
アザカ・エルトレ	14	ディーバ	ウィザード	サモナー	

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	任意	ギルドメンバーの【最大HP】まで【HP】を回復　シナリオ1回
祝福	1	任意	ギルドメンバーの【最大MP】まで【MP】を回復　シナリオ1回
陣形	1	セットアップ	ギルドメンバーは戦闘移動を行う。　戦闘移動を行わなくてもいい　戦闘移動は不可能な場合は適用されない
ギルドハウス	1	効果参照	ラウンド進行でないとき任意：アイテムの売却ができる　シナリオ3回
命の雫	1	任意	ギルドメンバーのＨＰ・ＭＰを【ＧＬ+2】Ｄ　ギルマスがダイスを振ること　シナリオ1回
目利き	1	パッシブ	ハンターは物欲センサーになどまけぬぅ！ドロップ品ロール+1D
名声	1	パッシブ	依頼金報酬10%UP
GH：テンプル	3	パッシブ	HPMP回復を行うスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果に+［GL+3］ダイスロールの有無に関わらず効果有り
宿敵：竜	1	パッシブ	なにの「分類」から一つ選択　選択した「分類」のキャラクターに対して命中判定の達成値に+2　ﾀﾞﾒｰｼﾞ+3する。重複して選択した場合、命中判定の達成値、ﾀﾞﾒｰｼﾞが増加する
防衛部隊	2	パッシブ	ギルドメンバー全員の【物理防御力】と【魔法防御力】に+4する　重複して選択した場合、それぞれ増加
GH:モデルルーム	1	セットアップ	シナリオ3回/シーンに登場しているエネミーを1体選ぶ　選択したエネミーに対してギルドメンバー全員でエネミー識別を行う
最後の力	1	セットアップ	シナリオ1回　ギルドメンバー全員のフェイトを[GL÷5+1]（3）点回復する

所持品

軍資金：