

キャラクター名  
ヘルムート=アウアマン

プレイヤー名

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	魔導師	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	22
<b>冒険者Lv</b>	3	<b>経歴</b>	奇妙な予言をされたことがある		
<b>経験点</b>	1120		苦手の動物がいる 守りの剣を手に持ったことがある		

<b>技</b>	6	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	<b>ボーナス</b>
	<b>体</b>	5	器用度	7			13
<b>心</b>		10	敏捷度	6			12
	筋力		7			12	2
	生命力	12			17	2	
10	知力	12	1		23 + 1	4	
	精神力	9			19	3	

<b>技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>
ソーサラー	3		
コンジャラー	2		
セージ	1		

<b>戦闘特技</b>			
魔法誘導	223	p	p
魔法拡大/数	226	p	p
	p	p	p
	p	p	p
	p	p	p
	p	p	p
	p	p	p
	p	p	p
	p	p	p

<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	

<b>名誉アイテム</b>	<b>点数</b>
名誉点所持	18 /合計 18

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7	0	3
盾	ラウンドシールド	8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ		威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
						ダメージ	威力											
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消費チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
救命草x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	1740	預金・借金 G

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	4	26
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>	
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 6	34	

<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>
真語魔法	3	7			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	2	7			

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭	
耳	リングピアス
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
左手	知性の指輪 知力+1

その他メモ	自動失敗 チェック
犬が苦手。獣のくせにあんな純粋な顔して尻尾振って寄って来やがって…。	<input type="checkbox"/> □□□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□□⑳ <input type="checkbox"/> □□□□㉕ <input type="checkbox"/> □□□□㉙ <input type="checkbox"/> □□□□㉚