

キャラクター名
加具山 大輝

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	格闘家	カヴァー	高校生
オプション	サラマンダー	年齢	17歳	性別	男
覚醒	償い	衝動	破壊	初期侵食率	34%
出自	双子	経験	永劫の別れ	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	4	1	1			6	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	6r+3	6	7		(Lv.1+6)
焔薙	白兵	11r+3		11		(氷炎の剣+) コンセントレイト+結合破砕+炎の刃
焔薙(改) 浸食値100↑	白兵	12r+3	6	14		↑の エフェクトレベル+1 ダイス+3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品	

ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
鳴海向日葵	P 友情	N 不安			
双子の姉	P 慈愛	N 悔悟			
親友	P 尽力	N 悔悟			
玉野椿	P 誠意	N 憤懣			
伊達竜平	P 友情	N 不安			
桜田さん	P 誠意	N 不信感			
藤井さん	P 遺志	N 嫉妬			

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動を飛行状態で 移動距離+2m								
氷炎の剣	1	3	マイナー			自動		
効果: 武器生成								
コンセントレイト(サラマンダー)	2	2	メジャー					
効果: C値-Lv(下限7)								
結合破砕	5	4	メジャー			対決		
効果: シンドローム 装甲無視 判定ダイヤ+5								
炎の刃	2	2	メジャー			対決		
効果: 攻撃力+(Lv2×2)								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--