

キャラクター名
コフィン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	ステージー	寵愛点	65

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
白い部屋	19
うそ	96

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	2	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ローリィ	独占	3	①②③④⑤	
ミュウミュウ	憧憬	3	①②③④⑤	
エヴァ	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	参照	0~1	ターンに1回、射程内の敵が「アクション」マニューバを宣言した際、自身の現在行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを0にする。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃出目+1.
メインクラス		聖歌(子守唄)		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目、コスト-1
サブクラス		崩れる体(失敗作)		オート	なし	自身	攻撃、切断判定出目+1。ターン、戦闘終了時任意のパーツ1つ破壊
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		脳内麻薬(あぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		煽り(つめピカ)		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のレギオンとホラーは自身意外を対象とした攻撃判定の出目を-1する。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、出目+1.
腕		アンデットガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1.
胴		血液(エナチュ)		オート	なし	自身	最大行動値+1.このパーツがある部位にダメージを受けた際、任意の基本パーツを1つ損傷する。
胴		教典		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1