キャラクター名: ストレリチア

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	11
冒険者Lv	10	経歴	銃で撃たれたことがある		
経験点	1780		忘れられないほど美味しい物を知っている		
			命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	1		20	3
		敏捷度	6	1		14	2
体	6	筋力	8			14	2
		生命力	5	2		13	2
心	14	知力	4	10		28 + 2	5
		精神力	5	9		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/賢神キルヒア	2		
フェアリーテイマー	10		
レンジャー	5		
セージ	8		

戦闘特技

治癒適性	2122 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	223 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
魔法収束	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

攻撃阻害		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	11	1	14										
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	11	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	8			
妖精魔法	10	16			

装備品		説明
頭	カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m
耳	聖印	
顔		
首	祈りのアミュレット	回復魔法の回復量+1
背中		
右手	能力増強の腕輪	知力ボーナス
腰	華美なる宝石飾り	
足		
その他	とんがり帽子	魔物知識判定+1

装備品		説明
左手	雫のブレスレット	水・氷ダメージ-1

その他メモ

●経歴
7年前、故郷が何者かに襲撃されたときに母親をかばって銃撃を受けた。
しかしその母親は命をかけてストレリチアを救出。
父親と逃亡するも父は寿命を迎え、以後、孤児として生活をする。
時折デジャヴで思い出す前世の記憶では「ヨウカン」という食べ物が映っている。
しかしその食べ物を見つけることができず、短い余生のうちに食さねばと、製法を求めて旅に出る。

右手の甲に魔方陣がある。愛称は「ステア」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ストレリチア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
琥珀	○□□○□□
アクアマリン	○□□○□□
ガーネット	○□□○□□
ジェダイト	○□□○□□
ムーンストーン	○□□○□□
ジェット	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
保存食(１週間)x4	○□□○□□
家	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
矢x10	○□□○□□
矢筒	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x27	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x10	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
魔晶石x2	○□□○□□
魔晶石x4	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□