キャラクター名: ネリー

プレイヤー名:

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	占い師	性別	♀	年齢	40
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	12		29	4
		敏捷度	4	6		21	3
体	6	筋力	5	5		16	2
		生命力	7	7		20	3
心	14	知力	8	20		42	7
		精神力	5	14		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3	ウォーリーダー	7
コンジャラー	3	ミスティック	13
スカウト	7	アーティザン	1
セージ	9		
バード	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	占瞳操作	IB30 p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
代償軽減	IB30 p		p
双占瞳	IB37 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
魔晶石の達人	IB32 p		p
自己占瞳	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1600 /合計 1600

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金 191200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 18

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	10			
操霊魔法	3	10			
深智魔法	3	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

20年ぐらいルキスラの辻で辻占いをしていたラミアのお姉さん。
血が大好き。

14:55>Kurushima< ふむ、キャラクター造ろう。二人ぐらい。
14:56>Kurushima< #ラミアの占い師
14:56[takashi_macros_] Kurushima -> 【ＳＷ２キャラクターメイキング】 種族：ラミア
14:56[takashi_macros_] Kurushima -> 器用度 = [11][1] = 12(+2)　筋　力 = [6][2] = 8(+1)
14:56[takashi_macros_] Kurushima -> 敏捷度 = [11][8] = 19(+3)　生命力 = [6][8] = 14(+2)
14:56[takashi_macros_] Kurushima -> 知　力 = [14][4] = 18(+3)　精神力 = [14][4] = 18(+3)
14:56[takashi_macros_] Kurushima -> （[IB-5]占い師）ミスティック Lv1
14:56[takashi_macros_] Kurushima -> 所持金：1200　初期経験点：2500

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟