キャラクター名

メイ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	１４
メインクラス	ステーシー	**暗示**	希望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	2

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
迷子	(89)　その他メモに記録
亡霊	(70)　〃

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
幸子	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	『地獄』に移動した際、攻撃＋１
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～１	1ターン何度でもかばうことができる。
メインクラス		平気		オート	なし	自身	パーツが破損してもターン終了まで使用可。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	攻撃判定＋１　ダメージ＋１
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１。
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃２　攻撃判定出目１。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト－１(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	このパーツと破損したパーツ１つ修復
胴		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが破損した際、判定8で破撃攻撃２＋爆破＋全体攻撃
胴		たからもの『写真』		オート	なし	なし	たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１。
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際、肉弾＋１