キャラクター名: マリー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	田舎で育った		
経験点	670		告白されたことがある		
			憧れる冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4	6		21	3
		敏捷度	9	1		21	3
体	7	筋力	12	3		22	3
		生命力	11	1		19	3
心	11	知力	11	2		24	4
		精神力	9	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/ザイア	2		
セージ	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 5	12	4	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 4	6

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

戦闘特技			
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

装備品		説明
頭		
耳		
顔	マギスフィア(小)	魔動機術の発動体
首	聖印(ザイア)	神聖魔法の発動体
背中	ロングマント	フード付き
右手		
腰	アルケミーキット	錬金術の発動体
足		
その他	マギスフィア(小)	魔動機術の発動体 オプション:ターゲットサイト

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術		

その他メモ

彼女は田舎の村に生まれ、そして育った。農民故に姓はない。
彼女は小さな頃からー少々変わり者だった。誰も興味を示さない学問に興味を示し、男の子達に混じって遊ぶ事が好きだった。
その頃に、ガキ大将からなにやら言われたような気がしたが…どうやら彼女は覚えていないらしい。
そんな彼女に、人生を決定付ける出来事が起こったのは10歳を前にした冬の日であった。越冬を前に凶暴化した魔物が村を襲ったのだ。しかし、それは村に住んでいた元神官戦士の男によって撃退された。普段は情けないその男が見せた勇姿。力ある神聖魔法。彼女はそれが強く目に焼き付いた。
それ以降、少女はその男に付き纏い、戦い方と、神聖魔法を教えて欲しいと迫った。男は最初は断っていたが、少女の熱意にとうとう折れた。幸い、少女には神官としての才能があったらしい。筋もよかった。15になるまで、少女はその男を師と仰ぎ、神官としての修練や戦いの技術、冒険者として必要な知識を学んだ。
そして15を迎えた朝、少女は村を出た。かつての師と同じく、冒険者になるためにー
・酒精耐性=98、稀代のウワバミのようです。肝臓が人外である可能性が微レ存…？

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: マリー

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x4	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
生活費x2	○□□○□□
啓蒙	○□□○□□

所持金	預金・借金
492 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 45 /合計 45