キャラクター名
宝蔵院　菊

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	武道家
オプショナル		年齢	20	性別	
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	30 %
出自	名家の生まれ	経験	古強者	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	0	1			1
精神	6	1	1			8
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	3		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
六道断絶	白兵	16r-1	3	10		1+2+3　浸食値9
剣禅一如	白兵	16r-1	3	10		1+2+3+4　カウンター　浸食値13

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
日本刀	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
達人	P	N		
宝蔵院　景光	P　尊敬	N　脅威		
刀	P 幸福感	N　偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト　ノイマン	2	2	メジャー					
効果：	C値-LV							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器		白兵		
効果：	1　選択白兵　白兵を精神で触れる							
コンバットシステム	5	5	メジャー			白兵		
効果：	5　選択白兵　判定ダイスを+（LV+1）+2個　攻撃+5							
カウンター	3	4	リアクション	武器		白兵	80	
効果 :5　単体攻撃にリアクション可能メジャーとの組み合わせ可能　未行動のみ使用可能　対象と判定対決を行う勝利時攻撃可能　そのあと未行動になる　シナリオＬＶ回使用可能								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								