

キャラクター名  
神原 終(かんばら しゅう)

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	研究者
オプション		年齢	22	性別	男
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自	天涯孤独	経験	消せない傷	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	0	0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:要人への貸し	
メモ帳	
発信機	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
起源種	P	N		
少女	P 庇護	N 罪悪感		
音偽アリス	P 信頼	N 劣等感		
クールヘッド	P 興味	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P: 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動	80↑	
効果: 対象が次に行うメジャーアクションの判定のC値-1し、さらにダイス+Lv×2する。								
アクセル	4	1	セットアップ	至近	単体	自動	-	
効果: 対象の行動値を+[SL×2]する								
世界樹の葉	1	3	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 対象の戦闘不能を回復 HPを5に 対象の侵食率+5 シナリオLv回								
癒しの水	3	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果: 対象のHPを[SL]d+精神回復する								
要の陣形	3	3	メジャー	-	三体	-	-	
効果: 組み合わせたエフェクトの対象を三体にする。シナリオLv回								
導きの華	5	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が次に行うメジャーアクションの達成値をSL×2する								
妖精の手	4	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の判定のダイスの一つの目を10にする。								
拡散する世界	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象自身でないエフェクトをシーン(選択)射程を視界にする。HP-20								
地獄耳	★							
効果:								
声なき声	★							
効果:								
土くれの金貨	★							
効果:								
テレキネシス	★							
効果:								
効果:								

中学生になること親に捨てられ、UGNに拾われたが、本人の能力と意志により研究者となった。  
 本人が小学生くらいの頃にはオーヴァードへ覚醒していて、それが原因で親に捨てられたと思っている。  
 もっとも本人は親に対して未練もなく、むしろ捨ててくれて感謝までしている。  
 UGNに感謝しており、いつもオーヴァードではない人の日常を優先している。  
 また、ノイマンほどではないが、司令官向きのタイプであり、領域から伝えられる情報を機械よりも早く伝達することができる。