キャラクター名
望月杏奈

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	14
種族	アーシアン			**境遇**	転移(召還）：神
出自（効果）	特異(召還）：勇者			**目標**	聖戦士

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	22	22	9	22	7	26
ボーナス	2	7	7	3	7	2	8
クラス修正	0	3	0	0	1	1	3
他修正			1				
能力値	2	10	8	3	8	3	11

HP	122
MP	132
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ﾗﾋﾞｯﾄｷｬﾘﾊﾞｰ（ｷｬﾘﾊﾞｰ）[1/双/6]	20m		41	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ティアラ				1	1			
胴部	シャイニートリニティー				2	9		3	2
補助	神姫ポイントアーマー				1	3		1	
装身具	アスリートギア								
能力値			10	0	8	0	3	16	7
スキル	ﾏｼﾝｱｰﾏｰ、ﾌｫｰﾁｭﾝｼｮｯﾄ、ｼｭｰﾀｰﾊﾝﾄﾞ			40	2	2	1		
その他	Iスマートフォン,クイックホルスター							3	
総計(右)			10	81	14	15	4	22	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	10			10	+ 4 d
危険感知	8			8	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
異次元バック	スマートライト x1
ベルトポーチ	リバイズドブレイン x1
小道具入れ	HITW x2
ポーションホルダー	
幸運のストラップ	理力符ｘ３
自動二輪車	EXＨＰポーションx5
	栄養ドリンクｘ10
Iスマートフォン	
タブレット	クイックホルスター
メモリカード	

現在重量： 17		
最大重量： 20	所持金： 8435	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	効果参照	-	自身	Auto	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
ピアシングストライク	3	5	Dロール直前	-	自身	Auto	-	
効果： 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。攻撃のダメージに＋[(ＳＬ)Ｄ]する。								
キャリバー	1	-	item	-	自身	-	-	
効果：《キャリバー》を１個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。あなたは魔道銃という特殊な武器を使用することができる。								
AM：魔道銃	1	-	P	-	自身	-	-	
効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスタリー：～～》は同時に適用する事はできない。								
バダフライダンス	1	-	P	-	自身	-	-	
効果： 回避判定に+1Dする								
キャリバーガンパード	5	-	item	-	自身	-	-	
効果：《キャリバー》で取得した「種別：魔道銃」の武器の「攻撃力」に+「ＳＬｘ３」し、「重量：６」「装備部位：双」に変更する。あなたの魔道銃は二丁一組になってる								
ワンコインショット	5	4	Dロール直前	-	自身	Auto	-	
効果： 目標の【全防御力】に-15する								
ファニング	3	5	major	武器	4体	命中	-	
効果： クリティカル：Dロール増加								
エクシードショット	3	-	minor	-	自身	Auto	-	
効果： ダメージに＋３０。魔道銃は使用不可になる								
MA:ハンドガン	1	-	P	-	自身	Auto	-	
効果： 《キャリバー》で取得した「種別：魔導銃」の武器の攻撃力に+3、行動値に-1								
バレットマーク	1	-	ﾜﾝｺｲﾝｼｮｯﾄ	-	自身	Auto	-	
効果： ダメージが１点でも通ったら全防御力に-15するシーン終了まで持続する。								
テンポラリリペア	1	15	Free	-	効果参照	Auto	Scene1	
効果： 魔道銃を修理する								
インタラプト	1	-	効果参照	-	単体	Auto	シナ1	
効果： パッシブ、アイテム以外のスキルをキャンセルさせる								
	◇							
効果：								
アンリミテッドアームズ	1	-	P	-	自身	-	-	
効果： 装備してるマジックアイテム以外の武器に「召喚具」を追加。								

SKG1/ITG1/STGを適用

キャラクター名
望月杏奈

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホーリーフェザー	1	-	P	-	自身	-	召喚具装備	
効果：	飛行状態になれる。ムーブアクションでON/OFF							
	◇							
効果：								
アデンダム	1	8	Init	-	自身	Auto	シナ1	
効果：	イニシアチブプロセスでメインプロセスを行う。このメインプロセスでは行動済みにならない							
バーサタイル	1	-	CleanUp	-	自身	Auto	シナ1	
効果：	スカウトのスキルの一つの使用回数を１増やす							
ダブルショット	1	9	Major	-	自身	Auto	-	
効果：	単体に武器攻撃を２回行なう。２回目にはダメージが＋３Ｄする。ただし、１回目が命中しないと無効とする。							
ハードラック	3	10	判定直後	-	自身	Auto	シナＳＬ	
効果：	ダイスの出目を一つだけ６に変更できる							
マークスマンット	5	-	P	-	自身	Auto	-	
効果：	射撃攻撃のDmg＋[SL×５]							
フォーチュンヒット	1	-	P	-	自身	Auto	-	
効果：	武器攻撃のDmgに＋【幸運】							
インタフィアレンス	1	10	判定直後	武器	単体	命中	Scene1	
効果：	攻撃の撃ち落とし							
アキュレイト	1	-	P	-	自身	Auto	1	
効果：	器用（命中）判定に＋１Ｄ							
シューターハンド	1	-	P	-	自身	-	-	
効果：	射撃攻撃のDmg+5、射程+10m							
ファインドトラップ	1	-	P	-	自身	-	-	
効果：	トラップ探知の判定に+1Dする、更に失敗してもトラップが作動しなくなる							
リムーブトラップ	1	-	P	-	自身	-	-	
効果：	トラップ解除の判定に+1Dする							
トレーニング【幸運】	1	-	P	-	自身	-	-	
効果：	基礎能力値に＋３							
トレーニング【器用】	1	-	P	-	自身	-	-	
効果：	基礎能力値に＋３							
トレーニング【敏捷】	1	-	P	-	自身	-	-	
効果：	基礎能力値に＋３							
ラッキーフェロウ	1	-	効果参照	-	自身	Auto	シナ１	
効果：	あなたが行う【幸運】判定の直後に使用する。その判定の達成値に＋２する。							
トレーニング【感知】	1	-	P	-	自身	-	-	
効果：	基礎能力値に＋３							
マシンアーマー	1	-	P	-	自身	-	-	
効果：	【物理防御力】＋２、【魔法防御力】＋１する							
インテンション	1	-	P	-	自身	-	-	
効果：	【最大MP】に＋ＣＬ							
フェンサーⅠ	1	F1	武器攻撃	-	自身	Auto	-	
効果：	ダメージ+(攻撃の対象の数)D							
フェンサーⅡ	1	F1	reAct直前	-	自身	Auto	-	
効果：	リアクションの判定に＋２Ｄ							

キャラクター名
望月杏奈

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イクイップリミット	1	-	P	-	自身	Auto	-	
効果： 装備の重量制限に＋５								
サーチリスク	1	-	P	-	自身	-	-	
効果： 危険探知に＋１Ｄ								
エリアサーチ	1	-	P	-	自身	-	1	
効果： 警戒行動ができる、聞き耳判定で失敗しても相手にきづかれなくなる。								
ライトニングショット	1	12	Major	6sq	直線（選択）	命中	1	
効果： スカウト、シナ１回。射撃攻撃。								
フェザー	1	6	効果参照	-	自身	魔術	Scene1	
効果： スリップや落下ダメージを０に								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								