

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ソラリス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	学生
オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	死	衝動	嫌悪	初期侵食率	33 %
出自	天涯孤独	経験	友人の死	邂逅	学友に助けられた

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	7
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	7
精神	4	1	0			5	戦闘移動	12
社会	4	0	0			4	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
「全員傾聴！っす！」		0				戦術[LV5] ガイス+5
「こんなのはどうっすか？」		0				アドヴァイス[LV2] C値-1&ガイス+2
「陽動を頼むっす！」	交渉	4r				命の盾 <交渉>でリアクション
「んんっ、閃いた！」		0				生き字引[LV2]/天性のひらめき[LV2] <意思>で判定 C値-2&ガイス+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
起源種	P	N			
疾駆 零 昇華	P 友情	N 疎外感			
工ネ	P 好意	N 不快感			
遠山・H・乱歩	P 好奇心	N 脅威			
楠神梢	P 尽力	N 猜疑心			
「■■■■」	P 遺志	N 恐怖			
死んだ友	P 遺志	N 恐怖			
最大財産P:	8	残り財産P:	4		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動		
効果:								
生き字引	2	1	メジャー					
効果:	情報を意思でふる。ダイスを+LV個							
命の盾	1	1	リアクション					
効果:	これをドッジに組み合わせれる。							
アドヴァイス	5	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果:	次に行うメジャーにC値-1(下限6) ダイスを+Lv個							
天性のひらめき	2	4	メジャー	-	-	-		
効果:	戦闘外のみ。C値を-LV(下限値7)							
勝利の女神	5	5	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	1ラウンドに1回、判定を行った直後にその達成値に+[LV*3]する							
力の霊水	3	4	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果:	ダメージを+LVD。1ラウンドに1回。							
ドクタードリトル	★		常時					
効果:	あらゆる言語を扱え、動物とも会話が可能。必要に応じて<交渉>を降らせてもよい。							
竹馬の友	★		メジャー					
効果:	エキストラのみに友好。対象は自分を信頼できる友と思い込んでしまう。							
写真記憶	★		メジャー					
効果:	必要に応じて<知覚>で判定。目にしたものを全て記憶できる。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

争い事は好まない平和主義者。
 対象の情報を読み取る特殊な目を持っていて(実際はそう感じる程、観察眼に長けている)相手の動きが手に取るように分かる。その為、自らが前衛に出る事も出来るがやっぱり争いは嫌なので、必要に迫られる時だけ能力を使い、普段は封印している。戦闘時は後方で戦術支援を担当。あまり好まないが必要に応じて妨害も行う。
 「セトって呼んでくださいっす！」 「争い事は苦手で……皆平和にやれたら一番なんすけどねぇ」

 疾駆の事は昔の性格を知らない為、特別大きな心配はしていないが、それでも時折感じる危うさにハラハラする事もある。力を使えば昔のことを調べる事など造作も無いが、絶対にしない事を誓っている。