キャラクター名
クロックメーカー

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル バロール	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0		8	10
感覚	2	0	0		-1	1
精神	2	0	0		8	10
社会	2	0	0		-1	1

HP	110
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D:賢者の石	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
オールレンジ	4	2	メジャー	武器	-	-	-	
効果：	ダイス+Lv							
踊る髪	3	2	メジャー	武器	-	白兵・射撃	-	
効果：	ダメージ時相手硬直							
伸縮腕	3	2	メジャー	視界	-	白兵	-	
効果：	射程変更 判定ダイス-[3-Lv]							
魔王の理	4	3	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	ダメージ+[Lv*2]							
螺旋撃	4	3	マイナー	至近	自身	-	80	
効果：	自身の攻撃に対するﾘｱｸｼｮﾝ値C+1							
異形の守り	4	2	オート	至近	自身	-	-	
効果：	暴走以外のBS回復							
因果歪曲	4	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	範囲（選択）	シンドローム	-	
効果：	対象変更、1SLLv回							
漆黒の拳	4	3	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果：	装甲無視ダメージ+Lvの素手攻撃							
重力の沼	4	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：	自分の攻撃に対するﾘｱｸｼｮﾝクリ値+1,1SLLv							
自在なる斥力	4	-	イニシアチブ	視界	単体	-	-	
効果：	[Lv*5]m戦闘移動。エンゲージ脱出可能							
時間凍結	4	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80	
効果：	イニシアチブでメインプロセスを行う（行動済にならず）,Hp-20							
時の棺	4	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果：	判定を自動失敗にする、1SL1							
黒星招来	4	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果：	HPダメージを0にする							

ダイス+5 レベル+2(レベル修正済)
骨の武具->魔王の理 ヴァイタルアップ->生命増強
リアクティブダッシュ->自在なる斥力(E)

キャラクター名
クロックメーカー

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
黒星粉砕	4	4d10	メジャー	視界	範囲(選択)	自動	120	
効果： [Lv+5]DのHPダメージ、リアクション不可,1SL1								
生命増強	3							
効果： HP+[Lv*30]								
時間調律	4							
効果：								
透過	1	4d10	オート	至近	自身	自動	80	
効果： HPダメージを0にする								
暗黒の衣	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								