

| | |
|-------------|--------|
| キャラクター名 | プレイヤー名 |
| ケルト・コア (ヨル) | |

| | | | | | |
|---------|--------|-------|--------|-----|------|
| メインクラス | ウォーロード | Lv.1: | ウォーリア | レベル | 12 |
| サポートクラス | バーサーカー | Lv.1: | バーサーカー | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 42 |
| 種族 | ドラゴネット | | | 境遇 | 記憶喪失 |
| 出自 (効果) | 騎士 | | | 目標 | 戦い好き |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 26 | 20 | 7 | 8 | 6 | 22 | 9 |
| ボーナス | 8 | 6 | 2 | 2 | 2 | 7 | 3 |
| クラス修正 | 3 | 3 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 11 | 9 | 3 | 2 | 3 | 7 | 3 |

| | |
|------|-----|
| HP | 147 |
| MP | 92 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ミスリルクレイモア | 至近 | -1 | 19 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | クリスタルヘルム | | | | -1 | 7 | | | |
| 胴部 | クリスタルアーマー | | | | -1 | 14 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 9 | 0 | 3 | 0 | 7 | 6 | 16 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 8 | 19 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 1 | 21 | 7 | 5 | 16 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | |
|--------|------|
| 現在重量： | 0 |
| 最大重量： | 78 |
| 所持金： | 3500 |
| 預金・借金： | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------|------------------------|-----|------------|----|----|----|----|----|
| ドラゴネット | ★ | - | パッシブ/メイキング | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 攻撃ダメージに+2 | | | | | | | |
| バッシュ | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | |
| インビジブルアタック | ★ | 3 | マイナ | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 白兵攻撃の命中判定に+1d | | | | | | | |
| オートガード | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 物理防御にSL*2魔法防御にSL | | | | | | | |
| アングアウォー | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アングアストーム | 2 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| バーサーク | 4 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ソウルヒート | 3 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ブルータルライフ | 5 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ウェポンルーラー | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| フリジンマスタリー | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| フリンジスイング | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| フリンジゾーン | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| カバールィング | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

ドラゴネットのメディオンとして生まれたが鳥の翼を有し鳥の足を持つ。
豊穣の神の依り代として育てられたがそんな生活が嫌で、でも我慢しなくてはいけなくてと苦悩していたらいつの間にかもう一つの人格(ヨル)が生まれていて二重人格になっていた。
もう一つの人格はものすごくやんちゃで血の気が多かったので外に飛び出しては遊びまわっていた。
もともあつた人格はおとなしくひ弱な正確なため正反対の性格の人格である。
それでも、二人で一つの体を共有して生きていたが同時に二人が女性に恋をしたりもしたし、話し相手にもなった。
そんな日々を過ごしていたが二十歳になった時に成人になったことで依り代としての体が完成したとみなされ豊穣の神をその体に降臨させる儀式が執り行われた。その儀式のあとコアの記憶はなく神に体をつかわれるがまだあった、コアが意識を取り戻したときには自分の父母や村のみんな、村に滞在していた憲兵、恋をした女性までもが血まみれで倒れておりわけがわからなかった。
生き残ったのは自分のみでありいつまでたっても誰もいない村にとどまるわけにもいかないうちに出ることにした。
ほかのドラゴネットの村を訪ねてみたりして見て門前払いされ裏ではこそこそと陰口を言われ村の中には入れてくれようと思わないので、もっと遠くにもっとずっと遠くに行きたいということでアルディオン大陸東方から旅をして冒険者としてやってきた、
交渉などはコアがやり戦闘になればヨルが表に出てモンスターと戦った。
ドラゴネットという存在が珍しいが珍しいということもあって最初はパーティーなどにも誘われて入っていたが一度同じクエストに行ったら最後に度とパーティーに呼ばれることはなかった、理由はヨルの単独先行や鬼気迫る戦いぶりを見てのことだった
そんなこんなでコアとヨルの周りからはだんだんと人がいなくなり単独でクエストをもらいそれに潜る日々を送っている。
話し相手はいなくなることはないので孤独ということはないがそれでも多少寂しい、今は自分の帰れる場所があれば迎えてくれる人がいればと思っていて

