

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ディーバ			境遇	背徳
出自(効果)	追跡			目標	生存

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	12	8	9	9	9	6
ボーナス	3	4	2	3	3	3	2
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	6	3	3	4	4	3

HP	35
MP	31
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	3	0	4	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	0					
総計(左)			6	0	4	6	4	7	7
総計(両)			6	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量: 4
 最大重量: 11
 所持金: 20
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:エルダ	★	-	パ/メ	-	自身	-		
効果: スキルのコスト-1(最低1)								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ:召喚具	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 召喚具の命中とダメージに+SL								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シナ1	
効果: パッシブ、アイテム以外のスキルを無効化								
ディヴァインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 召喚具呼び出し								
マスタリー:召喚具	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 召喚具の命中判定+1D								
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果: トラップ探知の判定に+1D								
リムーブトラップ	1		パッシブ					
効果: トラップ解除の判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄