キャラクター名
マリアベル・アーミティッジ

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	18
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	不詳
種族	エルダナーン			**境遇**	没落
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	友情

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	9	27	30	24	17	9
ボーナス	4	3	9	10	8	5	3
クラス修正	0	1	2	1	2	1	1
他修正							
能力値	4	4	11	11	10	6	4

HP	152
MP	161
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部	蝶の帽子				3	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	センチネルガード				-1	6	3		-1
装身具	豪傑の証					5			
能力値			4	0	11	0	6	21	9
スキル	ファミリア				3				
その他									
総計(右)			4	0	17	21	9	21	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10	1	3	14	+ 3 d
トラップ解除	4	1	1	6	+ 3 d
危険感知	10	1	3	14	+ 3 d
エネミー識別	11		3	14	+ 2 d
アイテム鑑定	11		3	14	+ 2 d
魔術判定	11		3	14	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	ハイHPポーション*5
ハイMPポーション*5	万能薬*3
異次元バッグ	
ベルトポーチ	
ウェポンケース	
小道具入れ	
くさび*3	
筆記用具	
チョーク	
小型ハンマー	
冒険者セット	

現在重量：	15		
最大重量：	24	所持金：	26230
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
イモータリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
ワイドアタック	★	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
トリビアリスト	1	6	判定直前		自身	自動	シーン1回	
効果： 知力で代用して判定可能								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果： 回避判定+1D								
ドッジムーブ	5	2	効果参照		自身	自動	盾非装備	
効果： 回避判定と同時に使用。達成値+7								
ジャストディフェンス	3		判定直後		自身	自動	シーン3回	
効果： 回避判定の直後に使用。達成値+2								
サモンアラクネ	5	4	DR直後	20m	範囲（選択）	魔術	防御中1回	
効果： ダメージを-6Dする								
サモンシームルグ	★	3	メジャー	20m	範囲（選択）	魔術		
効果： HPを3D+30回復する								
ブラッドパクト	3		パッシブ		自身			
効果： サモナースキルのコスト-3								
ファミリア	3		アイテム		自身			
効果： 使い魔を3個所持　敏捷＋感知＋知力								
エルダーマジック	★		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定+1D								
マジックサークル	3	1	マイナー		自身	自動		
効果： 分類魔術/サモナースキルの効果+3D								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動	ｼｰﾝ/ｼﾅﾘｵ1回	
効果： パッシブ、アイテム以外のスキルを打ち消す								
ガーディアン	★		DR直後	20m	単体	自動	使い魔/ｼｰﾝ1	
効果： ダメージを-75する。使い魔1体を使用不能にする。								
ファミリアアタック	5	2	メジャー	20m	単体	感知	使い魔	
効果： 8d6+30（貫通）　命中4d6+12								

キャラクター名
マリアベル・アーミティッジ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファミリアレンド	5		パッシブ		自身		使い魔	
効果：	ファミリアアタック威力上昇							
インテュイション	★		パッシブ		自身			
効果：	敏捷判定+1D　（回避含）							
リクルート	★		パッシブ		自身			
効果：	分類魔術のコストを-2							
ファミリアマスタリー	★		パッシブ		自身		使い魔	
効果：	ファミリアアタック命中上昇							
ファミリアコンビネーション	★	6	メジャー		自身		使い魔	
効果：	ファミリアアタックと同時にメジャースキル使用可能							
ハイサモナー	★	1	マイナー		自身	自動		
効果：	サモナースキルへのリアクション-1D							
グレートサモナー	★		パッシブ		自身			
効果：	サモナースキルの効果+1D							
ファミリアプラス	★		アイテム		自身		使い魔	
効果：	使い魔の効果が+2から+3に							
ファミリアサポート	★		パッシブ		自身		使い魔2体	
効果：	サモナースキルの命中判定+1D							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ファインドトラップ	★		パッシブ		自身			
効果：	トラップ探知の判定+1D							
ヒストリー	★		パッシブ		自身			
効果：	歴史などに関しての知力判定+1D							
ミュストノウリッジ	★		パッシブ		自身			
効果：	神話や伝説などに関しての知力判定+1D							
リムーブトラップ	★		パッシブ		自身			
効果：	トラップ解除の判定+1D							
トレーニング：筋力	★		パッシブ		自身			
効果：	筋力基本値+3							
トレーニング：知力	★		パッシブ		自身			
効果：	知力基本値+3							
トレーニング：精神	★		パッシブ		自身			
効果：	精神基本値+3							
トレーニング：感知	★		パッシブ		自身			
効果：	感知基本値+3							
フックダウン	★	3	クリンナップ		自身	自動	シーン1回	
効果：	種別：ポーションのアイテムを1個使用する							
イクイップリミット	★		パッシブ		自身			
効果：	装備品の重量制限+5							

キャラクター名
マリアベル・アーミティッジ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテンション	★		パッシブ		自身			
効果：最大MPに+CL								
クリミナルハンド	★		メジャー	視界	単体※	自動	シナリオ1回	
効果：フェイトを1点消費。対象が知り合いだったことにして、頼み事をひとつ行える								
レストタイム	★		効果参照		自身		シナリオ1回	
効果：シーン終了時に使用　HPとMPを2D+15回復								
アンチトラップ	★		パッシブ		自身			
効果：トラップの探知、解除、危険感知に+1　自分の作動させたトラップの要求判定の達成値+2								
サーチリスク	★		パッシブ		自身			
効果：危険感知判定+1D								
オウルアイド	★		パッシブ		自身			
効果：暗闇判定ペナルティが-2に軽減								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								