

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ガーデナー	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	不詳
種族	グレムリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	18	8	21	8	20	8
ボーナス	4	6	2	7	2	6	2
クラス修正	0	2	0	2	0	1	1
他修正							
能力値	4	8	2	9	2	7	3

HP	72
MP	103
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	庭匠のステッキ	至近	-1	11					
左手									
頭部	庭匠のバンダナ				-1	4	1		
胴部	庭匠の服				-1	9	1		-1
補助	庭匠の靴					2	1		-2
装身具	庭匠の首飾り								
能力値			8	0	2	0	7	4	9
スキル									
その他									
総計(右)			7	11					
総計(左)			8	0	0	15	10	4	6
総計(両)			7	11					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	8			8	+ d

所持品	
ミニボメロ	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
果実	

現在重量: 21
 最大重量: 24
 所持金: 3260
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ;グレムリン	★		パッシブ		自身			
効果: 錬金術判定に+1d。								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: ダメージを0にする。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象のHPを3d6+CL×3点回復する。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果: ヒールと同時に使用。ヒールをイニシアチブプロセスで使用できる。								
ホーリーウエポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象が行う武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。								
マニフィカート	1	6	効果参照		自身	自動成功		
効果: ホーリーウエポンと同時に使用。同時に使用したスキルに「攻撃の命中判定に+1d」を追加する。								
	1							
効果:								
エフィシエント	5		パッシブ		自身			
効果: 魔法攻撃、HP・MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類:魔術」の効果に+ [SL×2] する。								
	1							
効果:								
ガーデン;溶岩	1	6	セットアップ	20m	範囲	錬金術		
効果: 対象が行う攻撃のダメージに+2dする。この効果はラウンド終了か、対象が移動・転送を行うまで持続する。								
ルートディビジョン	1		パッシブ		自身			
効果: <ガーデン:~>を『対象:範囲(選択)』に変更する。								
ブーストガーデン	5	5	DR直前	視界	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果: 対象が<ガーデン:~>の効果を受けているときに有効。DR直前に使用。その攻撃の攻撃のダメージに+ [(SL)d] すり。								
キープガーデン	1	10	ガーデン:~		自身	自動成功		
効果: <ガーデン:~>の効果を「この効果をシーン終了か、対象が移動・転送を行うまで持続する」に変更する。								
シャングリ・ラ	1	20	ガーデン:~		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:フェイト2点消費。<ガーデン:~>を「対象:場面(選択)」「射程:シーン」に変更し、さらに効果を「効果をシーン終了まで持続する」に変更する。								

戦闘前
 ・ホーリーオーダーII フェイト1点使用。ホーリーウエポンを戦闘前に使用する。

イニシアチブ
 ・クイックヒール ヒールと同時に使用。ヒールをイニシアチブプロセスで使用できる。mp5

セットアップ
 ・ガーデン:溶岩 対象が行う攻撃のダメージに+2dする。この効果はラウンド終了か、対象が移動・転送を行うまで持続する。 mp4
 5d6+2
 ガーデン:~
 ・キープガーデン <ガーデン:~>の効果を「この効果をシーン終了か、対象が移動・転送を行うまで持続する」に変更する。mp8
 ・フェイト2点消費。<ガーデン:~>を「対象:場面(選択)」「射程:シーン」に変更し、さらに効果を「効果をシーン終了まで持続する」に変更する。mp1
 8 シナリオ1回

マイナー
 メジャー
 ・ヒール 対象のHPを3d6+CL×3点回復する。mp4 7d6+27
 ・ホーリーウエポン SL5 対象が行う武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。mp4 +17
 →マニフィカート ホーリーウエポンの効果に同時に使用したスキルに「攻撃の命中判定に+1d」を追加する。mp6

DR直前

