

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	アーシアン			境遇	
出自(効果)	啓示			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	18	18	9	18	7	9
ボーナス	3	6	6	3	6	2	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正			1				
能力値	3	8	9	4	7	2	3

HP	91
MP	69
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シュリケンS3	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手	シュリケンS3	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	ロストデビルズキャップS1			5	1	1			
胴部	黒装束					6			
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			8	0	9	0	2	16	8
スキル									
その他			1					2	
総計(右)			9	14					
総計(左)			9	11	11	11	2	22	7
総計(両)			9	20					m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	MPポーション*4
ベルトポーチ	野菜*5
バックパック	スマートフォン
ランチボックス	スマートフォン
小道具入れ	野菜素持ち
ポーションホルダー	忍者携帯食即席調理セット
ウェポンケース	キャップライト
	フィッシュアンドチップス
	エリンディル西方トラベルガイド
クナイ*2	忍者七つ道具
HHPポーション*1	

現在重量: 27 所持金: 4215 預金・借金:

最大重量: 27

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
インタラプト	1							
効果:								
ストライクスロー	5	-	パッシヴ	-	自身	-	投射	
効果:	ダメージ+20、射程+10m							
アームズマスタリー: 短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	短剣	
効果:	武器攻撃命中+1D							
ハイドアウェイ	1	3	ムーヴ	-	自身	自動成功		
効果:	離脱を行う。マイナーアクションを消費しない。							
ディスペリア	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	隠密状態になる。							
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	短剣・鞭	
効果:	二刀流							
スイングダガー	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	短剣	
効果:	射撃攻撃と同時に使用し、投射に使用した武器を装備状態に戻す							
コンシールアタック	3	-	パッシヴ	-	自身	-	隠密	
効果:	命中+1D ダメージ+3D							
サブライザル	1	4	メジャー	武器	単体	-	隠密	
効果:	命中+1D ダメージ+1Dで攻撃							
ナイフパリー	1	3	DR直後	-	自身	自動成功	短剣・双・銃撃1回	
効果:	受ける物理ダメージ-武器攻撃力							
ランナップ	1	3	SU	-	自身	自動成功		
効果:	戦闘移動or離脱を行う							
ダイアナザーデイ	1		SU	-	自身	自動成功		
効果:	CL*10点のHP回復&バステ全て回復							
バタフライダンス	1	-	Pa	-	自身	-		
効果:	回避判定+1D							

1レベル: インタラプト ワイドアタック マスタリー短剣 ディスペリア ハイドアウェイ

クナイ売却 苦無S1売却 閻精霊クリスタル破壊 (-575G)
 はっと売却 -25G
 野菜*5消費 (-100G)
 野菜ポーション消費540G分

「2018年だぞ！？平成すらもう終わるんだぞ！？ 今時忍者なんてゲセーつつてんだろ！せめてスパイって言えスパイって！」

甲賀忍者の流れを汲み、現在まで続く忍の一族の末裔。鈴鹿まつきとは家が近所の幼馴染であり、留年する前は同年代だった。明治維新以後は代々謀報員として政府に仕えていたスパイ一族であり、幼い頃から一族に伝わる技術を学んで育った。が、中学生の頃に始まった反抗期は今なお続き、父親と顔を合わせては口喧嘩する毎日…は唐突に終わった。幼馴染である鈴鹿まつきの召喚に巻き込まれ、エリンディルへと転送されたのである。

大怪我を負う以前よりもなお元気に活動的になったまつきの姿に内心安堵はしているものの、どうやって帰るか見当もつかない状況には頭を悩ませている。結局、学校に通っていた時間が丸々まつきとマクリールの訓練に。自宅で修行しながら過ごしていた時間は幼馴染(そしておっさん)との共同生活に。焦燥感こそ覚えているものの、これはこれでまあいいかと現状を受け入れつつある自分に対して頭を抱える日々である。

軽口と大口を叩いてその場のノリと気分で生きる性分。つぱく振る舞っているものの、実際は神経質で細かい事やスケジュールが気になって仕方ない小心者。音楽の趣味はポップス・ロックなどとのたまっていてスマホ内にもそれらが並んでいるものの、無意識に口ずさむメロディーは鼻歌はお気に入りの演歌(大抵時代劇や忍者モノの主題歌)。

理想の自分と現実の自分との乖離にストレスを抱えるよくいる17歳。

