

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 ストライフ _____

メインクラス	スカウト	Lv.1:		レベル	23
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	♀
称号クラス				年齢	13か14
種族	ヴァーナ			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	冒険者			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	24	39	9	30	14	9
ボーナス	6	8	13	3	10	4	3
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2
他修正							
能力値	6	11	13	3	12	5	5

HP	188
MP	211
フェイト	15

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ドグラ・マグラ《ガンパード：SL5》	30m	0	41	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ミラー・ジュクローク					8			
補助	太陽のマフラー (トリックマント)					5			
装身具	ブリッツグローブ		2					3	
能力値			11	0	13	0	5	25	11
スキル	フェイスショット、マジック、クイックホールド、マカシ、シュナウド、スプリカ		8	69					5
その他	クイックホルスター、ブリッツグローブ、漆黒の星、風の蹄鉄		1	10	2			13	
総計(右)			22	120					
総計(左)					15	13	5	41	16
総計(両)									m
ダイス数			5 d	3 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 3 d
トラップ解除	11			11	+ 4 d
危険感知	12			12	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
グレートMPポーション	上位呪壁符
ポーションホルダー (GMP*5)	上位爆撃符
クイックホルスター	OPP:プラストレールバレル
漆黒の星	OPP:リブレイスバレル
万能薬	異次元バッグ
風の蹄鉄	不思議なポケット (バックパック)
不思議な人形(壊れた天使の人形)	ベルトポーチ
ある少女の形見	クイックケース
矢筒《キャリバーブースター*5》	吸魂の腕輪
キャリバーブースター	十字架

現在重量： 28
 最大重量： 35
 所持金： 144000
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避+1d								
インベナム	3	6	武器攻撃	-	自身	-		
効果： そのメインプロセスで行う武器攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、【毒(SL)を与える】								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： キャリバー取得								
アームズマスタリー：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔導銃の命中判定に+1d								
	○							
効果：								
ガンパード	5	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果： キャリバーで取得した種別：魔導銃の武器の「攻撃力」に [SL×3] し、重量:6、装備部位《双》に変更する								
	○	-		-		-		
効果：								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	計1回	
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルを使用した時に発動できる、その対象が使用したスキルの効果を打ち消す、対象はスキルのコストを通常通り消費すること！								
	○							
効果：								
スペシャライズ：魔導銃	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中、武器攻撃に+SL								
	○							
効果：								
デスターゲット	1	6	マイナー	-	自身	-		
効果： 武器ダメージに+【敏捷】する								
カウンターショット	1	-	判定の直後	武器	単体	命中判定		
効果： 相手の命中判定に、こちらも命中判定で勝負する、勝利した場合相手の攻撃は失敗となる								

『これからも、ずっと一緒に・・・』

エイミー＝ストライフ 親に唯一教えてもらった名前に誇りを持っている

有名な冒険者の夫婦に育てられたが、3歳の頃、ある理由で親の知り合い(ケットシー)に預けられることになった。血が繋がってないとはいえ姉のシルヴィーヌが人間達の生活に興味を持った事を良いことに、親を探すために魔導銃を持ち街へ出るシルヴィーヌに間違えた言葉とか世間を教えたのはだいたいこのせいかもしれない

見ただけなら明るく、常識な一面も見られ真面目なときは真面目に話す
 耳と尻尾は真っ黒、つまり黒猫。おおかみさんとかタカシとくつついた事により常識人度が更に上がった、はよ結婚しろ
 親と会う代わりに現界と離れる事を話されたが、ストラは仲間と離れる事を嫌がりそれを拒否。会う機会や、会う手段さえ全て失った
 親との決別として親から貰ったアクセサリーを破壊、タカシもアクセサリーを破壊するようにストラに願い、辛い思いをするも顔き、破壊するストラとタカシ、お互い守り合い、2人は離れないようにこれからも歩んでいくのだろう。

戦闘においては回避がやや低めだが、その分を捕う武器攻撃の火力、妨害を持っており、シナリオにおいては高い感知・器用でギルドメンバーを支える。

・・・ある2人の冒険者が居ました。1人はどこからか遠い世界から来た天涯孤独の青年、1人は親に置いてかれて天涯孤独になるはずだった少女
 しかし、2人にはそんな悲しい過去があるとは思えないくらい強く、たくましい心を持っており、まるで初対面とは思えないくらいの絆を持っていました
 そして、吸血鬼退治、魔物の討伐、いろんな冒険をしていって、沢山旅をしてきました。沢山泣いたり、笑い合いました。

