

キャラクター名
アーニー・アーノルド

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♂	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	恥ずかしい癖を持っている		
経験点	1500		純潔である 異性を口説くのが好き		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	3		16 + 2	3
敏捷度	11			16	2
筋力	10	2		19	3
生命力	9	2		18	3
知力	8	3		21 + 2	3
精神力	8	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
コンジャラー	4		
スカウト	2		
エンハンサー	3		

戦闘特技		値	修正
魔力撃		227	p
武器習熟/ソード		221	p
頑強		218	p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベア	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 340 /合計 340	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	6	9	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	9	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティールブレイド	1H	19	1	2d+ 10	10	11	24										
魔法の発動体(価格+100) 魔法の武器+1(価格+10000)				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
魔唱石3点x20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	3190 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 7	9	51

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 9	2d+ 9	31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	小熊の爪 マッスルベアの効果を+1する
背中	
右手	能力増強の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	能力増強の腕輪

<p>その他メモ</p> <p>精霊と共存する、とある少数部族の少年。 その部族では15歳になる男は集落を出、自らの嫁を探しに行かなければならないという風習がある。 また嫁探しをしている間、その者はロマンスの勇者と呼ばれ集落へ戻る事は許されない。 契りを破してくれる理想のかわいいこちゃんを探し出す彼の冒険は始まったばかりだ！</p> <p>-----</p> <p>[作成時] 初期点+25000 ガメル 初期点+50000 追加成長 16回 追加名誉点 500 3回振って、好きな選ぶ 冒険者レベル上限 6</p> <p>-----</p> <p>□経歴□ シナリオ：セライカ村の七不思議～第巻話（リテイク）～</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p>
---	---