キャラクター名
真島孝太郎(マジマ・コウタロウ)

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	イリュージョニスト	**Lv.1:**	イリュージョニスト	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	22
種族	アーシアン			**境遇**	師匠
出自（効果）	現代人			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	8	12	8	9	8
ボーナス	2	3	2	4	2	3	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	3	2	6	3	5	3

HP	28
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			3	0	2	0	5	5	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	2	4	5	5	7 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
自動四輪車	

現在重量： 0		
最大重量： 8	所持金： 20	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
マジシャンズマイト	2	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 魔術判定+1D								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 〈風〉属性,魔術判定+1D,DR[2D+5],CR[DR+]								
イメージマジック	1	4	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果： 魔術(幻)以外の魔術使用時,対象が[アンデッド,機械]以外に発動,魔術(幻)に変更し,DR+2D								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果： エネミー知識+1D								
カルチャー:現代世界	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 地域:現代世界の知識+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

仮作成その3
ルール/サプリ:基本1改,2改,PSG

アーシアンの魔法単体アタッカー
ロマン枠

==========
ここからキャラ設定とか

[設定/来歴]
地球人。
ある日、トラックに轢かれそうになった青年が目の前にいて
彼自身は轢かれたわけでも、轢いたわけでもなくただの目撃者でしかないのだけれど。
なぜか、気づくと異世界にいた。

そして、転移したときに不思議な力が備わっていたのだが。
力の制御の仕方がまったくわからず暴走していたところを、後に師となる人物に保護される。
師から力の制御を学び、元の世界への帰還のすべを探すため愛車のプリウスで旅に出る。

[設定/個性]
性格とか:ツッコミキャラ、真面目なメガネキャラ
特性:何かと事件とかフラグとかを引き寄せる体質