

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ファイター	Lv.1:	ファイター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューマン			境遇	出世
出自(効果)	現代人			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	12	8	9	8	8	8
ボーナス	3	4	2	3	2	2	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	4	6	4	3	3	2	2

HP	36
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バトルダガー[剣]	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	鍋のフタ[剣]	-	0	0	0	1	0	-1	0
頭部	へこんだ鍋[剣]	/	0	0	0	1	0	0	-1
胸部	がらくた鎧[剣]	/	0	0	0	2	-1	0	-1
補助	鎖帷子の下着[剣]	/	0	0	-1	3	0	0	0
装身具	シーフズツール	/							
能力値			6	0	4	0	2	7	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	3					
総計(左)			6	0	3	7	1	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 5  
 最大重量: 18  
 所持金: 75  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
野生の瞳[剣]	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果: トラップ探知+2,危険感知+2,トラップ探知に失敗時にトラップ不発								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
集中[剣]	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果: 命中+1D								
ラッシュ[剣]	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	スキル	
効果: <集中> 使用時,武器DR+3D								
バーサーク[剣]	1	-	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: <集中> 使用時,武器DR+6D								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	短剣	
効果: 命中+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果: トラップ探知+1D,失敗時トラップ不発								
カルチャー:現代世界	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果: 地域:現代世界の知識+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

仮作成その4  
 剣アリアンコンバートキャラ  
 たぶん使わない(使えない)  
 ヒューマン(アーク)のシーフ/ファイター  
 ビルドはバ火力単体アタッカー