キャラクター名: ラビニアル・ミレイユ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	7	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	1790		５つ以上の地方に行ったことがある		
			神器を見たことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	3		17 + 2	3
		敏捷度	6			14	2
体	5	筋力	4	1		10 + 2	2
		生命力	12	4		21	3
心	9	知力	16	6		31 + 2	5
		精神力	12	8		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
狙撃	IB37 p		p
牽制攻撃	IB36 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	9	9

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 10	11	10											
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 10	12	9	6										
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 10	10	11											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	10			

装備品		説明
頭		
耳	スポッタードール	LL94,狙撃時命中+4
顔		
首	ﾏｷｽﾌｨｱ(ﾀｹﾞｻｵﾌﾟｼｮﾝ)	
背中	ﾏｷｽﾌｨｱ(ｸﾘﾊﾞﾚｵﾌﾟｼｮﾝ)	
右手	怪力の腕輪	
腰	ガンベルト	12発
足	バレットスリンガー	12発
その他	宗匠の腕輪	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

狙撃実験ビルド。まず外さないと思う

とある場所にあるとあるの森から経験の旅に出たウサギ。
傭兵業を中心に行っている。
姉も外に出ているので探そうと思っているがなかなかそういう情報は入らないものである。
熱いものが苦手。野菜が好き
強敵との闘いの途中、死にかけたところをレイに助けられた。
将来は彼の下で働こうと思っている。
とあるの森には神器があるらしい。
姉はアレーナ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ラビニアル・ミレイユ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
弾12	○□□○□□
木の冒険者名札	○□□○□□
弾12	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
共有から	○□□○□□
銅の冒険者名札	○□□○□□
共有から	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
弾12x2	○□□○□□
銀の冒険者名札	○□□○□□

名誉アイテム	点数
銅の冒険者名札	10
スポッタードール専用化	50
銀の冒険者名札	35

所持金 2280 G

預金・借金 G

名誉点 所持 115 /合計 210