

キャラクター名 シユウジ・カッシュ	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男性	年齢	25
冒険者Lv	15	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	3000		何かの大会で優勝したことがある 「負けず嫌い」と評されたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	74	88 + 2	15
		敏捷度	12	70	90	15
体	9	筋力	12	67	88 + 2	15
		生命力	12	69	90	15
心	4	知力	2		6	1
		精神力	10	10	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15						
グラップラー	15						
スカウト	15						
レンジャー	15						
エンハンサー	15						
ライダー	10						

戦闘特技			
タフネス	2122p	頑強	218p
追加攻撃	220p	インファイト	3145p
投げ攻撃	225p	頑強II	2121p
カウンター	2120p	両手利き	223p
バトルマスター	3143p	二刀流	221p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
匠の技	3143p		p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
全力攻撃	225p		p
武器習熟/格闘	221p		p
武器習熟II/格闘	221p		p

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	15	30	30	30	鎧	服		0	10
グラップラー	15	30	30	30	盾	闘士の紋章			0
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	30	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
								パンチ 最早武器とかいらない。	2H	0	1	2d+ 31	9	34	45								
キック 人間として軸がぶれている。	2H	0	0	2d+ 30	11	35	55																
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	105 _m	315 _m	2d+ 30	12	180						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	11/×	2d+	30	2d+	19	24					

装備品	説明	装備品	説明
頭 バンダナ	赤い。		
耳			
顔			
首 熊の爪	肘打ち! (バキッ) 裏拳! (バッ) 正拳! (ドグツァア)		
背中 英雄のマント	赤い。プレス属性ダメージ-2。		
右手 剛力の腕輪	殴った反動で壊して+14。	左手 宗匠の腕輪	殴った反動で壊して+14。
腰 真・ブラックベルト	なんかやって機能拡張済み。	チャンピオンのロインクロス	命中-1。一日に一度だけ自動成功の鉄拳。
足 韋駄天ブーツ	赤い。		
その他			

その他メモ	自動失敗
「俺の拳が光って唸る! お前を倒せと輝き叫ぶ!」	チェック
特殊能力 ♯=主動作 ☆=補助動作 ○=常時 ▽=条件発動 ▼=条件発動、発動選択 ♪=宣言	□□□□⑤
○肘打ち! 裏拳! 正拳! 攻撃命中ごとに打撃点に「5」点、命中力に「1」点のボーナスを得ます。 また、そのラウンドが終了するとボーナスは消滅します。	□□□□⑩
♪超級霸王電影弾 全力移動を行い、その地点までの「半径3m/最大捕捉30」の相手に打撃を行います。 この攻撃は生命抵抗を持って判定し、失敗した場合は半減とします。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

