

キャラクター名  
死神(バーサーカー)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー
	モルフェウス				
オプション			年齢	性別	
覚醒			衝動	初期侵食率	3 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	12
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	12
精神	2	1	3			6	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	10r		9		武器作成 無形の影使用済み
インフィニティウエポン	白兵	10r	3	9		武器生成 無形の影使用済み
騎士は従手にて死せず(ナイト・オブ・オーナー)	射撃	16r+6		9		C値7
騎士は従手にて死せず(ナイト・オブ・オーナー)	射撃	16r+16		9		C値7 HPロス5点 1シーン1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
亜純血	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ハンドレッドガンズ	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	ルルブ参照							
インフィニティウエポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	ルルブ参照							
パーフェクトコントロール	★	4	オート	至近	自身	自動		
効果:	判定達成値+10 HPロス5点 1シーン1							
無形の影	★	-	メジャー	-	-	効果参照	-	
効果:	あらゆる判定を精神で							
C:ウロボロス	2	2	メジャー	-	-	自動	-	
効果:	C値-LV							
カスタマイズ	2	2	メジャー	武器	-	<白兵><射撃>	-	
効果:	判定ダイス+LV個							
原初の赤:アームズリンク	2	4	メジャー	武器	-	<白兵><射撃>	-	
効果:	判定ダイス+LV個							
原初の赤:アタックプログラム	2	3	メジャー	武器	-	<白兵><射撃>	-	
効果:	命中判定達成値+[LV×2]							
果て無き円環:赤	★	-	常時	至近	自身	自動	ピュア	
効果:	同じ原初シリーズ2つ取得							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

イメージ:ランスロット  
 初期侵食率130% エフェクトレベル+1 ダイスポーナ4  
 甲冑を着た騎士のような姿をしている。  
 周囲にある物を武器に変え攻撃してくる  
 死神の中で一番エフェクト構成を悩んだ