キャラクター名: ミスト＝リースマー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	500		守りの剣を手に持ったことがある		
			自慢できる二つ名をもっていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6			11	1
		敏捷度	3			8	1
体	6	筋力	5			11	1
		生命力	7			13	2
心	10	知力	12			22	3
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	2		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石２点	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 65 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品		説明
頭	帽子	
耳		
顔		
首	聖印	
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

・とある街で神官をしていた少女。
ある日守りの剣に魔力を入れていたときにたまたま蛮族が攻めてきて死亡。その後とある冒険者に拾われ蘇生してもらう。
その後その冒険者は冒険者をやめるが、彼女はその冒険者に憧れて冒険者になった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟