キャラクター名
"銀拳の新星"アレス

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	0
冒険者Lv	11	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	5910		性別を間違われている時期があった		
			大きな遺跡を発見したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	8		27 + 2	4
		敏捷度	6	14		29 + 2	5
体	12	筋力	9	9		30	5
		生命力	9	8		29	4
心	5	知力	4	2		11	1
		精神力	2	4		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11		
スカウト	9		
レンジャー	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	頑強	IB29 p
投げ攻撃	225 p	超頑強	IB29 p
カウンター	2120 p	武器習熟A/格闘	IB31 p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
治癒適性	2122 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	15	16	16
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		18	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		18	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
銀拳 オーダーメイド 銀製 魔法の武器加工 イグニタイト加工 傲甲の火花 回転するたびにダメージ+2、	1H	8	1	2d+ 17	9	19	18										
銀拳 II オーダーメイド 銀製 魔法の武器加工 イグニタイト加工 傲甲の火花 回転するたびにダメージ+2、	1H	8	1	2d+ 17	9	18	18										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 15	12	17	0										
パンチ	1H	0		2d+ 15	12	17	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 14	12	17	5										
義人の籠手	1H	5		2d+ 15	9	17	15										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 18	6

HP
94

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 14

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	ディスプレッサーガジェット	信念のリング
耳	蝙蝠の耳飾り	
顔	紅の眼鏡	ドロップ
首	背水のネックレス	
背中	ドミネイターズマント	
右手	敏捷の腕輪	
腰	真・ブラックベルト	
足	勇者の証技	
その他	血結晶のチョーカー	

装備品		説明
左手	器用の腕輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

執事レベル5　薬剤師レベル5
目覚めたら誰もおらず知識だけが頭に入ってる状態で困ってるところを誰かに拾われて冒険者になる招待状をもらった。

義人の籠手
必要筋力:5　種別/ランク:格闘/Sランク
1H拳 威力:15　C値:9
制作年代:魔動機文明中期

▼非ランク効果
○軽撃必殺
　この魔剣で行う攻撃による算出ダメージは常に-2されますが、自身の行った攻撃がクリティカルした場合、上記の効果を打ち消した上で算

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
"銀拳の新星"アレス	

一般装備品	(消耗チェック)				
		信念のリング	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	跳躍の羽	○□□○□□		○□□○□□
保存食セットx2	○□□○□□	マテリアルカード金Bx12	○□□○□□		○□□○□□
救命草x39	○□□○□□	マテリアルカード金Ax32	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x115	○□□○□□	マテリアルカード金Sx9	○□□○□□		○□□○□□
魔海草x20	○□□○□□	一角獣の角	○□□○□□		○□□○□□
馬車	○□□○□□	快眠の寝具	○□□○□□		○□□○□□
宿代x3	○□□○□□	陽光の魔符x2	○□□○□□		○□□○□□
エミリアに渡したお金	○□□○□□	陽光の魔符+2x2	○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石2点	○□□○□□	陽光の魔符+3x2	○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石3点	○□□○□□	月光の魔符x4	○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石5点x10	○□□○□□	月光の魔符+2x4	○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石8点	○□□○□□	月光の魔符+3x4	○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石10点x2	○□□○□□	聖印	○□□○□□		○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□	アンチマジックポーション	○□□○□□		○□□○□□
白紙の本	○□□○□□	祈りアミュレット	○□□○□□		○□□○□□
インク	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□	アクセルプローグ	○□□○□□		○□□○□□
筋力の指輪	○□□○□□	リボン	○□□○□□		○□□○□□
器用の指輪x6	○□□○□□	粘着物	○□□○□□		○□□○□□
筋力の腕輪	○□□○□□	良い茶葉	○□□○□□		○□□○□□
馬車代	○□□○□□	ワイラー饅頭x2	○□□○□□		○□□○□□
敏捷の腕輪x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
敏捷の指輪x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
トリートポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
割った指輪x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
奇跡の首飾り	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ブラックベルト	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インミタブルポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ケアフルオートルーター	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
命のタリスマンx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石3点x22	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石6点x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石7点x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石8点	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル3点x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル5点	○□□○□□		○□□○□□		
英雄のマント	○□□○□□		○□□○□□		

所持金	預金・借金
2001 G	G

名誉アイテム	点数
武器専用化	100
グレートパリー専用化(喪失中)	50
カサドリス入門(喪失中)	50
言の葉は破れ散る	30
背水のネックレス専用化	50
銀拳の新星	25
偽りの宿をあばきし者	20
ダークドワーフとの知り合い	100
誘惑に打ち勝つ強者	20
ギルツ屠竜輝剛拳入門	100
竜撃閃掌	60
	50
	50
	25
	30
	80
	30
	30
	50
	50
	50
	20
	150
	30
	50
	150
	300
	100
	500
	1000
	25
	50
	30
	10
	30
	30
	30
	40
	350
	40
名誉点 所持 3078	/合計 7213

キャラクター名

"銀拳の新星"アレス

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 2001 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
ドミネイターズマント専用化	400
通話のピアス専用化(喪失中)	20
秒読みを完了させた者	30
＜百足人殺し＞	50
真ブラックベルト購入	
絶技を捌きし猛者	
3つ首落とし	
フランベルジュ専用化(喪失中)	
テンペスト専用化(喪失中)	
大きな手袋(喪失中)	
真・ブラックベルト	
クラウゼ流一刀覇王剣	
ドミネイターズマント	

名誉点 所持 3078 /合計 7213