キャラクター名
ラライ・ライ・ライラ・メッケト

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	14
種族	フィルボル			**境遇**	師匠
出自（効果）	冒険者			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	12	9	7	8	12	8
ボーナス	2	4	3	2	2	4	2
クラス修正	0	2	1	2	0	1	0
他修正							
能力値	2	6	4	4	2	5	2

HP	27
MP	37
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	フレイル	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			6	0	4	0	5	6	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			6	5	3	6	5	8	7 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	

現在重量： 5		
最大重量： 13	所持金： 15	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： HP+[3D+(CL*3)],CL[D+]								
アームズマスタリー:打撃	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	打撃	
効果： 命中+1D								
マーダースキル	2	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 命中CR時,DR+[(SL+1)D]								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用判定	-	
効果： 難易度[10]で行動不能回復								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	自動取得	-	
効果： トラップ解除+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

アガワさん卓
使用:R1,R2,PSG　コンストラクション初期作成

殴りアコ
「忍術、鈍器のようなもので頭部を強打の術！」

仮組みなので相性とかみて組み換えできます。
以下、キャラ設定とかのながーーいテキスト（スクロールするとみえる）

==========

[設定/来歴]
流浪の冒険者フィルボルの家？に生まれたフィルボルの少年。
早々に自立して冒険者として旅立つ。
旅先で意気投合したサハギンのニンジャ、ルルクゥ・ジャラ・メッケト・サハグス師(14/♂)に忍術を学び、メッケト流忍術を継承している。
メッケト流忍術の修行のため、旅を続けている。

[設定/個性]
性格:細かいことは気にしないとにかく明るいフィルボル
好きなもの:かっこいい、おもしろい、かわいい、いい匂いのするもの
嫌いなもの:ダサいもの
得意なこと:鈍器で殴ること