

キャラクター名
コートニー=アンメル

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	15歳
冒険者Lv	5	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	90		卵を温めたことがある 妖精と友達だった		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8			18	3
体	4	敏捷度	10			20	3
		筋力	1	2		7	1
心	12	生命力	8			12	2
		知力	10	2		24 + 1	4
		精神力	5	3		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
フェアリーティマー	5		
スカウト	1		
セージ	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/フェアリーティマー	223 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
探索指令	

名誉アイテム	点数
《華美なる宝石飾り》入手	20
ゼノ・コラルと顔見知り	20
名誉点 所持 115 /合計 155	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	3
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	クロスアーマー	筋力	回避力	防護点	
盾	バックラー	1	0	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	6	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 5	9	3	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
高級な干物x2	○□□○□□
5点魔晶石x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
3点魔晶石x3	○□□○□□

所持金	7359	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 6	2	27
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 7	2d+ 4	2d+ 7	2d+ 8	35	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 華美なる宝石飾り	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
とある騎士階級の家のお嬢様 両親が男子に恵まれなかったため、唯一の嫡子である彼女が後継者として育てられることになった	○□□□⑤
剣の才能は中々のもので将来を囑望されていたが、厳格な家訓を強制する家に厭気がさして家出する とりあえず近場の森に逃げ来んだが、その際に発見した巢に入っていないドラゴンの卵に興味を持ち、育てる事にする 産まれるまで世話をし、その際森の妖精達と親しくなったことで妖精使いの才に目覚めた	○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳
産まれる直前になって親が戻ってきたためそのまま卵を返すが、そんな不思議な体験をした彼女は自由な世界を求め、冒険者を志すようになる	○□□□㉕ ○□□□㉖ ○□□□㉗