キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	160 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0	7		8
感覚	0	0	1	5		6
精神	6	0	0	6		12
社会	2	0	0	16		18

HP	48
行動値	24
(非装備時)	24
戦闘移動	29
全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃	8		ＲＣ	15		交渉	12	
回避	1		知覚			意志	8		調達	16	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	12	
運転：	1		芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ボルトアクションライフル		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 68	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
生き字引	3							
効果：								
知識の泉	3							
効果：								
アドヴァイス	3		メジャー					
効果：	クリ値－１　ダイス＋５							
コンセントレイト	1		メジャー					
効果：	Ｃ値－３							
急所狙い	5		メジャー					
効果：	攻撃力＋１４							
コントロールソート	1		メジャー					
効果：	射撃を精神で判定できる。							
零距離射撃	1		メジャー					
効果：	ダイス+Lv　射程至近となるが同エンゲージ不可の武器でも使用できる。							
ファンアウト	1		セットアップ	至近	範囲（選択）			
効果：	対象は戦闘移動を行う。シナリオLv回。							
カリキュレーション	3		オート					
効果：	ダイスを減少させる効果を受けない。							
妨害排除	1		オート					
効果：	ダイスを減少させる効果を受けない。							
ブリッツクリーク	1		イニシアチブ	視界	単体			
効果：	対象はイニシアチブにメインプロセスを行う							
	★							
効果：								
効果：								