キャラクター名
鏑木　兵衛　かぶらぎ　ひょうえ

プレイヤー名

シンドローム	バロール キュマイラ	ワークス	UGN支部長D	カヴァー	警備会社社長
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	恐怖	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	1			3
社会	2	1	2			5

HP	29
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

クリスタルシールド	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
装着者	P	N		
UGN支部	P　尊敬	N　不安		
一般市民	P　庇護	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　14	残り財産P：　1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身			
効果：1　カバーリング可能　行動済みにならず行動済みでも使用可能								
鋼の肉体	1	2	メジャー	至近	自身			
効果：5　暴走以外のバットステータス解除　ＨＰを（ＬＶ）D+肉体　回復								
グラビティガード	2	3	オート	至近	自身			
効果：3　ガード時ガード値+（LV)D								
斥力障壁	1	2	オート	視界	単体			
効果：5　HPダメージ適用時受ける予定のダメージを-（1D+LV*3）する　１ラウンドに１回								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界				
効果：3　自分を対象に含む範囲攻撃を単体に変更１シナリオＬＶ回まで使用可能								
時の棺	1	10	オート	視界	単体		100	
効果：1　対象の難易度自動成功以外の判定失敗								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								