

キャラクター名
鍋木 兵衛 かぶらぎ ひょうえ

プレイヤー名

シンドローム	バロール キュマイラ		ワークス	UGN支部長D	カヴァー	警備会社社長
オプション			年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	恐怖	初期侵食率	31	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	0	0			3	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	2	0	1			3	戦闘移動	8
社会	2	1	2			5	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		1
回避			知覚			意志	1		調達		2
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN		1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
クリスタルシールド					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
装着者	P	N			
UGN支部	P 尊敬	N 不安			
一般市民	P 庇護	N 不信感			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	14	残り財産P:	1		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身			
効果:	1 カバーリング可能 行動済みにならず行動済みでも使用可能							
鋼の肉体	1	2	メジャー	至近	自身			
効果:	5 暴走以外のバットステータス解除 HPを(LV)D+肉体 回復							
グラビティガード	2	3	オート	至近	自身			
効果:	3 ガード時ガード値+(LV)D							
斥力障壁	1	2	オート	視界	単体			
効果:	5 HPダメージ適用時受ける予定のダメージ-(1D+LV*3)する 1ラウンドに1回							
孤独の魔眼	1	4	オート	視界				
効果:	3 自分を対象に含む範囲攻撃を単体に変更1シナリオLV回まで使用可能							
時の棺	1	10	オート	視界	単体		100	
効果:	1 対象の難易度自動成功以外の判定失敗							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--