キャラクター名: セレス

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	女
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	42 %
出自	闇の落とし子	経験	捕獲対象	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	1			2
精神	2	1	2			5
社会	3	0	1			4

HP	29
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	10	7	交渉	1	
回避			知覚	1		意志	4		調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スタニングバトン	白兵	2r		3		ガード２　6つ分
レイジングアーク	白兵	2r		3		ｶﾞｰﾄﾞ3　ﾏｲﾅｰ使用でRCか交渉　ﾀﾞｲｽ+3　効果のたび浸食+2
マイナー	ＲＣ	5r+17	2			オリジン
メジャー	ＲＣ	8r+17	5	9		ダンシングシミター＋コンセ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
チョーカー	
ブレスレット	
ウェポンケース	
スタニングバトン	
ストレンジフェイズ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
無垢なる石	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
アディプトハンター	5		常時					
効果：	RC　攻撃判定LV＋２							
ヒューマンネイバー	1							
効果：								
オリジン　ミネラル	5	2	マイナー					
効果：	装甲値　LV×２　シーン中							
コンセ　オルクス	2	2						
効果：								
ダンシングシミター	3	3	メジャー					
効果：	白兵武器(RC)　所持LV×3ダメージ							
要の陣形	3	3	メジャー					
効果：	3体に変更　１シーン１回まで							
未知なる陣形	1							
効果：	要の陣形　5体に変更							
プラズマカノン	3	4	メジャー					
効果：	ダメージLV×5							
炎の理	★							
効果：								
快適温室	★							
効果：								
不可視の領域	★							
効果：								
透明存在	★							
効果：								
効果：								

燃やした宝石の剣降らせて戦おう（スタニングバトンを宝石の剣として扱っていいかな？）
エフェクト使うと髪にグラデーションがかかる（ストレンジフェイズ）

Dロイス候補　賢者の石・無垢なる石　石ぽいのとりたい　（使ったことないのだと黄金領域でダメージあげるのもあり？）

妖精の手･絡めとる大地･蒼き悪魔･炎の加護・氷河の腕甲ほしいけど・・・

武器はレイジングアークじゃなくてガードの高いもにかえてもいいかも