

キャラクター名
水上 晴秋

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ		ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生(元ヤクザの若頭)
	オプション		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	32	%
出自	名家の生まれ	経験	死と再生	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	59
肉体	5	1	0	2		8	行動値	5
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	5
精神	1	0	2			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	2		交渉		
回避	3		知覚	1		意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
レーザージャケット		0				装甲値2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
レーザージャケット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
天草芽衣	P 慈愛	N 食傷		
Rapid Bone	P 尊敬	N 嫌悪		
黒森啓太	P 幸福感	N 劣等感		
蔵枝 華子	P 誠意	N 隔意		
大蔵司 孝造	P 感服	N 不信感		
工口男	P 同情	N 嫌悪		
ブラックゴースト	P 執着	N 脅威		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト (サラマンダー)	2	2						
効果: ドッジ判定のダイスを+ (Lv+1)								
陽炎	2	3	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: ドッジ判定のダイスを+ (Lv+1)								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動成功	-	
効果: ダメージロールの直前にカバーリングする 1メインプロセスに1回								
憎悪の炎	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: HPダメージを与えた相手に憎悪を付与 対象: 自分								
融解	2	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: ドッジに失敗した場合、HPダメージを-(Lv*2)する								
災厄の炎	3	4	メジャー	至近	範囲(選択)	対決	-	
効果: (RC)組み合わせたエフェクトの攻撃力を+[LV×3]し、「対象: 範囲(選択)」、「射程: 至近」に強制変更								
魔獣の本能	1	2	メジャー・リアクション	-	-	-	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定は【肉体】で判定を行える								
魔獣の咆哮	2	4	オート	視界	単体	自動成功	-	
効果: 対象が判定を行う前に使用。その判定ダイスを-Lv個する 1RCに1回								
巨人の生命	4	-	常時	-	自身	自動成功	-	
効果: 最大HPを+[LV×5] このエフェクトを習得した場合浸食率+3								
熱感知知覚	1							
効果: 判定: RC								
凍結保存	1							
効果:								
効果:								
効果:								

妹思いだけど素直に態度に出せないヤンキー
 自分から売ることほしくないが、売られた喧嘩は十倍にして返すタイプ
 将来はなんだかんだ言って家業を継ぐことになるんだろうなあ・・・
 と考えては居たのだが、先の話なので現実味は薄かった
 ・・・・そう、あの日が来るまでは
 == 1話後 ==
 自分たちの所為で周りの人が巻き込まれていく
 自分たちさえないけれど・・・という自責の念は確かにあった
 だが、妹を守る為なら、と割り切っている自分がある事も自覚していた
 「・・・俺の、所為だ」
 「あいつが一生幸せになれるなら死んでやるよ」
 「でもな、それじゃダメなんだ。だから、俺はお前をぶっ飛ばす」