

キャラクター名
ソニア・リンカーネイン

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女性
称号クラス				年齢	18歳
種族	ヒューリン			境遇	略奪
出自(効果)	英雄			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	14	11	8	8	10	9
ボーナス	4	4	3	2	2	3	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	6	4	2	3	4	3

HP	45
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			6	0	4	0	4	7	10
スキル	ウェポンルーラー		3						
その他									
総計(右)			9	9					
総計(左)					4	11	4	7	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション×6	
MPポーション×5	
毒消し×2	
冒険者セット	
チョコレート	

現在重量:	19	所持金:	144	預金・借金:	
最大重量:	20				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
ウェポンルーラー	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	命中判定に+ [SL+1]							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	武器攻撃と同時に使用。その攻撃を「対象:単体」に変更してダメージに+[CL×10]							
	1							
効果:								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	キャリバー (P134) を一個所得。							
アームズマスタリー:魔導銃	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	命中判定に+1 d。							
キャリバーガンパード	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	魔導銃の武器の攻撃力に+SL×3し、重力:6、装備部位:双に変更。							
ファニング	1	5	メジャー	武器	[SL+1]	命中判定		
効果:	対象に射撃攻撃を行う。							
ディフュージョンショット	1	7	ファニング	-	自身	自動成功		
効果:	射撃攻撃に+ [(SL) d] する							
オピニオン	1							
効果:								
トレーニング:器用	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:								
フェイス:グランアイン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	攻撃ダメージに+2							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

英雄である父母から生まれ育った純血ヒューリン。
ガンスリンガーである母親の影響か、魔導銃の適正があったため自身も母と同じ道へ進む。
教えを受け、基礎を学び、冒険者として旅に出ようと考えていたその日の夜に師でもある母親が何者かに殺されてしまう。
その恐怖心から冒険者になる事を止め、銃も投げ棄てようと思ったが父親に母の後を継げと強制される。

こうして嫌々ながら冒険者として故郷を旅立っていく。 旅をし続けられればいづれ”冒険者”で居る事の恐怖心を克服出来るのだろうかと自問しながら。