

キャラクター名
カズマ(司)

プレイヤー名

シンドローム	バロール キュマイラ		ワークス	ボディガード	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	加虐	初期侵食率	32	%
出自	天涯孤独	経験	約束	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	3	1	2		1	7	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	0	1			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	3		知覚	1		意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ファストブリット、中速ブリット、遅速ブリット	白兵	7r+4		10		漆黒の拳+破壊の爪
運転	運転	7r+2				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

所持品	
ケータイ	
IDカード	

合計装甲: 2 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
先代社長	P 尊敬	N 嫌気		
ケニーのキャラ	P 親近感	N 敵愾心		
敵	P 好奇心	N 嫌悪		
このめ	P 庇護	N 不安		
夕霧 斎	P 無関心	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:バロール	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値-Lv(下限値7)。								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: シーン中素手のデータを「技能:<白兵>、命中:0、攻撃力:+[LV+8]、ガード値:1、射程:至近」に変化させる。								
漆黒の拳	1	3	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果: 難易度:対決 このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+LV、装甲値無視。								
斥力跳躍	2	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 自動成功、飛行状態で移動距離+[LV*5]mの戦闘移動を行う。								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	-	100%	
効果: 対象の行う、「難易度:自動成功」以外の判定を失敗にする。1シナリオに1回まで使用できる。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

PC④…カズマ(?)
ロイス: 先代社長
感情: 任意/任意

この世界を生きていくのに必要な力。
財力、権力、知力、暴力…それらとは大きくかけ離れた"ある力"を君は手に入れてしまった。
心の奥でそれを望んだのかは定かではない。
どうして自分にこんな力があるのか、理由も定かでは無いが考えても仕方が無い。
誰にも負けない、自分の生き方を選べるだけの力を持っている、それだけわかっていれば十分だ。