

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男性
称号クラス				年齢	117
種族	エルダナーン			境遇	師匠
出自(効果)	前科者			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	15	7	12	7
ボーナス	2	2	3	5	2	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	7	4	5	3

HP	26
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	知識の書								
能力値			2	0	3	0	5	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					3	5	5	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7		1	8	+ 3 d
アイテム鑑定	7		1	8	+ 2 d
魔術判定	7		1	8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果: [知力基本値] +3。								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔法攻撃のダメージ+ [(SL) D] (計算済)。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定+1D。								
ファイアボルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: <火> 属性の魔法攻撃。ダメージ [12+3D]。								
エフィシエント	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 「分類: 魔術」の効果+ [SL×2]。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う、効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効 (計算済)。								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	知力	-	
効果: エネミー識別を行う。								
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果: 隠密状態発見の感知+1D								
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: エネミー識別判定+1D。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

2018/01/06-07
 アガワGM
 シナリオ「霧の魔獣」
 PLえおふ
 ハンドアウトPC3
 =====
 ここから個人設定とかだよー (スクロールするとよい)

【設定/来歴】
 親が前科者だったけどそれはもう100年以上前の話なのでほとんど意味がないので割愛。
 ようするにつらい家庭環境に育ったということ。
 そんなこともあってか、根暗でネガティブな性格に育ちました。
 魔術の修行を積み、そこそこ名のある魔術師を師事して魔術を体得。
 修行中に知り合った女性とめでたく結婚している既婚者。
 魔術師として仕事を探していたものの、なかなか就職先に恵まれずに職を転々として
 ようやく冒険者という職に就く。
 身体が弱いけど明るくて前向きな妻を養うために冒険家業に勤しむのであった。

【設定/個人】
 性格:根暗でネガティブで理屈っぽい
 特徴:ネガティブな愛妻家の元フリーター