キャラクター名
アルコン

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	14
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	
種族	ベスティア			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	逃走			**目標**	強制

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	28	28	6	28	7	8
ボーナス	3	9	9	2	9	2	2
クラス修正	1	3	0	0	1	1	2
他修正							
能力値	4	12	9	2	10	3	4

HP	118
MP	109
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	キャリバー	10m	0	18	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ブラッディベレー		2						
胴部	身かわしの服				1	4			
補助	クリスタルバックラー				1	5			-1
装身具	勝守・弐式								
能力値			12	0	9	0	3	19	9
スキル				25					
その他			2						
総計(右)			16	43	11	9	3	19	8 m
総計(左)			16	25					
総計(両)									
ダイス数			5 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10	1		11	+ 3 d
トラップ解除	12	1	1	14	+ 4 d
危険感知	10	1		11	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	耐毒符
ベルトポーチ	
冒険者セット	
HPポーション×7	
MPポーション×３	
ポーションホルダー	
くさび×5	
小型ハンマー	
小道具入れ	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量： 15		
最大重量： 18	所持金： 85516	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ベスティア：アクイラ	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-		
効果： 素手の攻撃力を攻撃力：+[CL+3]に変更。飛行脳力を取得								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象のスキルを発動せず即座に終了させる								
トルネードブラスト	3	6	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定	シーン1回	
効果： 武器攻撃を行う。対象のCLが[CL+SL]以下のモブエネミーなら戦闘不能、死亡にさせる。								
アニマルハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備部位：方、両、双が装備できる								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
飛行能力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 飛行状態になる。シーン登場時に適用するか選択する								
ハイパーブラスト	2	-	トルネードブラスト	-	自身	自動成功	シナリオ2回	
効果： トルネードブラストの効果を[CL+SL]以下のソロエネミーに変更								
インパクトショット	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃で対象に１点でもHPダメージを与えた場合、[ノックバック(2)]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
エクシードショット	3	-	マイナー	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果 :ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージを+[SL*10]する。この効果はメインプロセス終了まで持続し、攻撃に使用した武器は使用不可となる。								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 未行動の時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行なう(メインプロセス終了後に行動済になる)								
デスターゲット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+敏捷する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
テンポラリリペラ	1	15	フリー	-	効果参照	自動成功		
効果： あなたが装備、携帯している「種別：魔導銃」の武器の破壊、あるいは使用不可を回復し、再び使用できるようにする								
ファニング	1	5	メジャー	武器	[SL+1]体	命中判定		
効果： 対象に射撃攻撃を行う。								
ラストアクション	1	10	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 未行動、行動済にかかわらず、メインプロセスを１回行なう。戦闘不能を回復させるスキルやアイテムなどは使用できない。								

リビルド中

鷹
14+3+4=21

トリプルガンズは
足で２個　口で１個？
撃ったあとに持ち替えてると予想

ポーションホルダー(HPポーション*5)
小道具入れ(くさび*5)

キャラクター名
アルコン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワンコインショット	1	4	DRの直前	-	自身	自動成功		
効果： 射撃攻撃のDRの直前に使用する。その攻撃に使用する。その攻撃の対象の【物理防御力】【魔法防御力】にー[SL*3](最低0)する								
バレットマーク	1	-	ﾜﾝｺｲﾝｼｮｯﾄ	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果 :ワンコインショットと同時に使用する。そうの攻撃で１点でも対象にHPダメージを与えた場合、対象の【物理防御力】【魔法防御力】にー15 (最低0)する。シーン終了まで持続する。								
アキュレイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 器用判定+1D								
アデンダム	1	8	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功		
効果 :イニシアチブプロセスにメインプロセスを行なうことができる。行動済でもでき、このメインプロセスを行なったｋとで行動済にならない。								
インターフィアレンス	1	10	判定の直後	武器	単体	命中判定	シーン1回	
効果 :対象が行なう攻撃の命中判定の直後に使用する。その判定を難易度として、射撃攻撃を行なう武器を使用した命中判定を行なう。命中判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。								
ストレイトショット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 射撃攻撃を行なう武器を使用した命中判定に+1Dする。								
ダブルショット	1	9	メジャー	-	自身	自動成功		
効果 :射撃攻撃を２回行なう。この射撃攻撃ではメジャーアクションのスキルやパワーは使用できない。「対象：単体※」となる。さらに２回目の攻撃によるダメージに+3Dする。ただし同じ対象に２回攻撃しなければならず１回目が失敗した場合は２回目は行なえない。								
バーサタイル	1	-	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功		
効果 :すでに使用そた使用回数に制限があるスカウトのスキルひとつの使用回数を１増やす。使用条件：シナリオ～～回」のスキルのみである								
フィールドワーク	1	4	判定の直前	-	自身	自動成功		
効果： 判定の直前に使用する。その判定に+1Dする								
マークスマン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 射撃攻撃のダメージに+[SL*5]する。								
トリプルガンズ	1							
効果：								
カウンターショット	1	-	判定の直後	武器	単体	命中判定	魔導銃、ｼﾅﾘｵ1回	
効果 :対象が行なう攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中判定の達成値を難易度として、「種別：魔導銃」の武器を使用した命中判定を行なう。命中判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。								
ストライダー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 封鎖されたエンゲージから離脱する場合の行動値判定に+1D								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 危険感知の判定+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ感知+1D。失敗しても発動しない。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ解除+1D								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備しているアイテムの重量制限+5								
アンチトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知、トラップ解除、危険感知の達成値+1								
エリアサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 警戒行動を行えるようになる。聞き耳に失敗しても相手に気づかれない。								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 器用基本値+3								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 敏捷基本値+3								
トレーニング：感知	1							
効果：								

キャラクター名
アルコン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：筋力	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								