キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	1			1
精神	6	0	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	4	
運転：			芸術：			知識：	1		情報：噂話	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
サブマシンガン	射撃	6r+3		16		《マルチウェポン》
基本	射撃	10r+3		16		〈コンセントレイト〉〈マルチウェポン〉〈コントロールソート〉〈コンバットシステム〉同エンゲージ攻撃不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
特異点	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
マルチウェポン	5	3	メ	武器		〈白〉〈射〉		
効果： 武器二つ分、達成値－［５－ＬＶ］（最大０）								
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メ			シンドローム		
効果： Ｃ値－Ｌｖ（下限７）								
コントロールソート	1	2	メ			〈射〉		
効果： 判定を【精神】								
コンバットシステム	2	3	メ／リ			〈射〉		
効果： 判定ダイス＋［Ｌｖ＋１］								
生き字引	3	2	メ	至近	自身	〈意〉		
効果： 情報収集ダイス＋Ｌｖ								
万軍撃破	1	5	メ	視界	シーン（選択）	シンドローム	破、120↑	
効果： シーン（選択）、視界に変更。シナリオ１回								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								