キャラクター名

ベアトリーチェ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | コート | **享年** | 15歳 |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | 希望 |
| **サブクラス** | ロマネスク | **寵愛点** | 14 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 11 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 0 | 1 |
| **変異** | 1 | 1 | 2 |
| **改造** | 2 | 0 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 亡者 | どこだろう。追いかけまわされる。救鳩を上げて逃げまどって。あなたは哀れ。死者の手で生きたまま引きちぎられバラバラに。ああ、あいつらに。アンデッドだった。あいつらが、あなたの体をめちゃくちゃに。 |
| 黒い館 | 廃墟のような、不気味な黒い館のシルエットが頭に何度も浮かぶ。記憶の中のあなたは、好奇心のまま館に入ってしまう。入ってはいけないのに。入ったら…ああ、それが思い出せないのだ。 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 未練 | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ヒナコ | 恋心 | 3 | ①②③④⑤ | |
| リシェ | 友情 | 3 | ①②③④⑤ | |
| エメリーン | 独占 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 4 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 作戦 | | オート | なし | 効果参照 | バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい |
| メインクラス | | 死人の流儀 | | ジャッジ | 効果参照 | 0〜1 | コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2 |
| メインクラス | | 死に続け | | ラピッド | 0 | 自身 | 損傷している基本パーツ１つを修復する |
| サブクラス | | 数多の手管 | | オート | なし | 自身 | あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する（最低0）） |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋２ |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋１ |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 頭 | | つめたいひかり | | アクション | 1 | 自身 | ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける（この修正は重複しない）。 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋１ |
| 頭 | | リフレックス | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | サファイアのチョーカー | | オート | なし | 自身 | たからもの。アクセサリー。 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 腕 | | 肉切包丁 | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃２ |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | つぎはぎ | | オート | なし | 自身 | バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ１つを修復してよい |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |